

Il est temps de commencer cette histoire, qui n'aurait jamais dû être révélé.

Je suis le chroniqueur , et l'archiviste du Temple, mon monde se situe, tout proche, et pourtant, il est inconnu de vous.

Mon nom vous est inconnu, car je ne suis pas de ce monde, je viens d'un univers régi par des lois totalement différents des autres, ce que vous nommez magie, est dans mon monde une science.

La magie dans mon monde n'a rien à voir avec ce que vous voyez ici, elle touche le vivant, l'univers et les lois de mon Monde.

Mais laissez-moi vous parler de mon Monde, son nom n'a pas le même sens ici, tout comme nombre de termes ou de noms, ne sont que des homonymes de votre Monde.

Je vis dans une Métropole, nommée Gaïa, et le Temple n'est autre que le lieu du savoir de mon peuple. Mais se savoir a été caché ici depuis l'Ère de l'obscurité. C'est depuis lors, Notre gouvernement, n'est plus que le jouet fantoche, d'un groupe et de leur dirigeante.

Son Origine un lieu par-delà les Montagnes d'Eroch, une plaine Arides où sévissent des amazones en quête de monde à conquérir.

Leur clan se nomment Tremayne, ils signifient, Les Dévoreuses d'Âmes. Comme vous ne le voyez rien de bien joyeux, et pourtant leur Souveraine trouva le moyen de conquérir la plupart des royaumes voisins, sans verser la moindre goutte de sang.

Son origine est obscure, et travesti par de faux documents. Elle se dit descendante d'une Reine ancienne qui a vécu, et régna sur Gaïa, avant la Régence des Trois Trônes. Une chronique que je vous raconterais plus tard.

Hécate Tremayne, par la perfidie, et le mensonge, sut manipuler nos gouvernants et proclamer le retour à la Royauté pour son propre dessein.

Ce fut le début de la fin. Mais Elle sut durant une décennie, cacher son vrai visage, la seule différence se fut la création d'une unité de triste réputation, Les Traqueuses, des guerrières à sa solde, dirigée par une femme aussi cruelle que sa Maîtresse

Ses Traqueuses avaient à l'origine comme fonctions de protéger les routes menant à la cité, mais un jour, un étranger fut capturé, et la rumeur courut, que la cité d'Argos, voisine de la nôtre, voulait nous conquérir, et que c'est elle qui attaque les convois.

Le prisonnier témoigna devant le grand Conseil, qu'il y avait des espions à l'intérieur de la ville, et au plus haut sommet de l'Etat. Hécate prit cela comme

prétexte pour abolir notre constitution, et avoir le pouvoir entre ses mains seules.

Le grand Conseil et Les Sages lui donnèrent cette autorité, puis soudain, par la Loi d'Elenda: c'est ainsi que se nommait cette loi d'exception, du nom d'un tyran, qui finit sa vie dans la Tour Sombre, ce nom était un avertissement qui servait à rappeler le caractère dangereux et exceptionnelle de ce pratique., La Nouvelle Reine se proclama, Grande prêtresse et dominante, le titre suprême.

Mais les hommes oublient vite, et l'oisiveté avait rendu mes concitoyens moins alertes. Hécate fit dissoudre tous les organes du pouvoir, et créa deux fonctions

La Chasse: section destinée à retrouver les fameux traîtres, une sorte de police ayant tout pouvoir.

Les Servantes, des prêtresses à son entière dévotion, et à son culte. Celui d'une divinité, dont peu se souviennent, nommée Kalera.. Un culte meurtrier, ou l'on sacrifie les vivants, pour nourrir le pouvoir de celle qui le préside. : La Chef des Traqueuses, est nommée protectrice du Culte, et donc, elle est intouchable. Mais Hécate a un talent qui la rend redoutable. Ce culte de Kalera serait en fait dédié à la personne de Hécate, elle-même, en haute langue Kétarite, celle des Tremayne, la transcription en caractères Rénan (la langue moderne) est exactement identique, et avec le même sens.

Une Traqueuse qui en plus d'être sa plus proche alliée, était aussi proche que deux membres d'un clan pouvaient l'être. Cette dernière est la demi sœur, et confidente de la Souveraine, elle se faisait nommer Lilith, qui en Rénan, voulait dire "La lame mortelle". Vous comprenez désormais que Hécate avait une alliée de poids, liée par le sang et la magie. Lilith servait Hécate, en la nourrissant de l'énergie de ses victimes. Et elle lui était absolument et aveuglement loyale.

Vous vous demandez pourquoi personne n'a réagi, la réponse est simple, comment se défendre quand on ne peut avoir aucune arme, et que vous savez que votre adversaire, peut s'il désire, faire de vous une créature sans volonté.

Des révoltes eurent lieu lorsque toute libertés fut scellés, c'est le terme, mais la répression fut encore plus terrible. Comme la loi le lui permettait, elle pouvait agir avec tout moyens mis à sa disposition pour maintenir l'ordre. Comment une telle loi fut elle écrite, avec ces dispositions, même moi, je n'ai

pas la réponse, car l'édit de cette loi, n'a jamais été archivé au Temple, mais dans le Palais des Régents, quelle folie n'a-t-on pas commis par cette action.

Hécate ordonna à ses traqueuses de ramener les fauteurs de troubles, et de prendre parmi la population ceux qui menaient la révolte. Cela fut fait avec force et cruauté. Un vrai massacre fut commis au nom de l'ordre, et de la Déesse Kalera.

Les Sages qui s'étaient rangés de son côté, tentent de calmer la fureur de la Souveraine, peine perdue. Elle mena l'un d'eux sur la Place du Jugement à la vue de tous

- "Voilà un des traîtres qui vous a berné", usant du charme de sa voix, et ce mot est juste. La magie était aussi dans sa voix. Elle avait un tel pouvoir de séduction, que toute personne qui la croisait, succombe.

Le Sage fut passé par le fil de la Lame de Lilith, et chacun, du moins les plus proche, virent un sourire de plaisir se dessiner sur le visage d'Hécate. Puis elle se reprit son discours

" Ce sont eux qui ont remis cette loi au goût du jour, car ils sont trop faibles, et veulent vous vendre aux Argosiens, Donnez-moi votre allégeance, et je vous rendrai votre gloire, et vous n'aurez plus rien à craindre de vos ennemis, Je les briserai, avec l'aide de la Déesse Kalera, Argos se mettra à genoux devant Gaïa, pour toujours"

La plus vieille ruse refait surface, et soudain, on entendit une clameur dans toute la foule réunie. Ils scandaient le Nom de la Souveraine, mais ce ne fut pas sans effet, une lumière, avec une couleur sang, se répandit dans toute la ville, puis, disparut tout aussi vite.

Hécate jubilait, elle avait atteint son but premier, subjugué le peuple de Gaïa, et de quelle manière. C'est là que j'ai enfin compris la nature de cette créature sans cœur, elle ne faisait pas que prendre des vies, elle pouvait pousser toute une population à l'adorer, et cette adoration, la nourrissait tout aussi sûrement que la vitalité de ses victimes, ou la nourriture pour tout un chacun.

Lilith n'était pas en reste, elle emmena deux officiers "rebelle" dans le palais. Une salle y faisait office de chambre de torture. Elle n'allait pas les exécuter, mais plutôt les préparer pour une cérémonie particulière.

Hécate, satisfaite, laissa ses traqueuses et ses prêtresses, sacrifier les derniers opposants à son ascension. Elle attira à elle un jeune homme, parmi la foule, puis l'entraîna à sa suite. Elle le voulait comme concubin, ou plutôt comme esclave du moindre de ses jeux.

Dans le palais, elle le fit conduire dans ses appartements et lui ordonna de ne pas en sortir, le jeune homme, sous le charme, obéit, les yeux béats d'admiration.

Elle rejoignit la salle de torture deux événements, allaient se produire en même temps. Les deux officiers seraient sous son totale contrôle, mais une jeune femme avait innocemment demandé à faire partie des traqueuses. Son vœu allait être exaucé.

La cérémonie d'initiation se nommait "la voie de l'obéissance", en fait d'obéissance, l'initiée, toujours des femmes, perdait tout liberté, et sa volonté, sa vie était offerte à Hécate. Elle devenait une sorte de coquille vide, avec un seul but : servir sa Déesse à jamais.

Pour les officiers cela serait plus douloureux. Hécate en tenue de prêtresse et tenant une chandelle, lança une puissante incantation, puis quand elle sentit la vie de ses victimes fuir leurs corps. Elle déposait un baiser, et l'aspirer, mais se baiser avait une autre fonction, il plongeait le prisonnier dans un cauchemar sans fin. Et il entendait une voix, celle d'Hécate, lui promettant de le libérer de ses propres peurs s'il lui offrait sans conditions, son âme, et de lui obéir à tout jamais. Les officiers signèrent le pacte, et leur sort fut scellé. Ils s'écroulaient mort, nourrissant Hécate de leur vie fuyante.

Mais la mort ne les avait pas libérés, leurs âmes étaient toujours sous l'emprise d'Hécate, et elle comptait se servir de ces serviteurs dociles et obéissants, pour atteindre ses ennemis, et ses objectifs.

Mais avant cela, un trésor dans la ville d'Argos lui tenait à cœur, mais elle ne pouvait s'amuser à l'attaquer de front, même si elle en avait le pouvoir, elle ne voulait pas gaspiller ses dons pour raser une ville, au risque de perdre ce qu'elle voulait détenir. Elle convoqua Lilith dans la Salle du Trône, et pris soin d'être seule avec elle.

" Tu vas avoir ce que je t'ai promise depuis le jour où toutes ces cités sont tombés en mon pouvoir, tu vas avoir le plaisir de régner sur Argos. et pour cela tu dois me ramener les trois prêtresses qui se trouve dans la vallée d'Arack, tu les trouvera dans le temple des trois Divinités, Elan, dieu de la mort, Radack, dieu de la destruction et Tiarana, la déesse Mère, ma propre mère."

" Bien, je les trouverai et les ramènerai, mais que dois-je leur dire, sur ma mission", lui demanda Lilith

" Que le règne de Kalera arrive, et que les anciens Dieux, vont reprendre leur place, je sais que cela leur plaira, chemin faisant, fais leur l'offrande de prisonniers, pour sceller notre pacte futur"

Lilith, avec une escouade de traqueuses, et enchaîné derrière elle, une dizaine de prisonniers. Le voyage jusqu'à la vallée d'Arack, aurait duré quatre jours par des moyens conventionnels, mais entre certains lieux, il existe des portiques de transport, fonctionnant, avec des cristaux, soumis à l'énergie de la terre., et qui de Gaïa à l'entrée de la vallée d'Arack, permettent d'y arriver en quelques heures à peine.

La Vallée d'Arack, est une vallée encaissée, bordée de montagne hautes, dont la plus élevée et nommée le Mont des Dieux, car on dit que Tiarana y avait sa demeure. Dans cette vallée forestière, un seul chemin pavé, et balisé par des lances, en guise d'avertissements, car personne n'est jamais sorti de la Forêt des Darkis, vivant. Ces derniers ont toujours vécu à l'écart de tous, et tuent tout étranger qui entrent dans leur forêt. Une légende raconte que le temple de la divinité aurait vu la naissance il y a plusieurs siècles, de la fille de la Déesse Tiarana, eux la nomment Aestis, et d'autres Kalera, vérité ou superstition, ils considèrent le temple comme sacré, ainsi que la route qui y mène.

Lilith et son escouade, atteignirent le Temple des trois divinités. Lilith fit attacher les prisonniers à un anneau de l'entrée. Elle entra puis, elle martela le Gong centrale.

Trois femmes sortirent chacune, d'une des trois portes encadrant, la salle ornée de colonnes, ou on pouvait voir des gravures de corps, tordu par la douleur et la peur. En face, une énorme fresque, dont le thème est la naissance d'une déesse.

On avait trois partie : la naissance, ou on voyait une enfant, sortir seule du ventre de sa mère, et poignarder sa propre génitrice. Son adolescence, avec les représentations des anciens dieux et d'une prêtresse portant sur sa tête, une couronne, formée par des serpents, entrecroisés, et en son sommet une Lune rayonnante, la Couronne des Ombres, que l'on dit parti vers le monde des Dieux. Enfin l'âge adulte, avec des scènes d'horreurs, reprenant les scènes sur les colonnes, La jeune femme décrite ressemble à s'y méprendre à Hécate Tremayne, mais le nom gravé, dans le disque lunaire au-dessus d'elle était "KALERA".

**Ainsi les trois prêtresses se présentèrent à Lilith qui s'agenouilla devant eux.
" je viens ici pour le pacte conclu avec ma souveraine, et dont je vous**

rapporte les termes suivants : Que le règne de Kalera arrive, et que les anciens Dieux, vont reprendre leur place,"

Parmi les trois prêtresses, celle du culte de Tiarana répondit " As-tu l'offrande pour sceller le pacte"

Lilith lui indiqua la sortie, et son hochement de tête, par l'affirmative, leur indiqua la réponse.

"Avant tout, Elle devra honorer sa part et nous rendre le temple, pour qu'il soit à nouveau dédiée aux anciens Dieux, et chassé les chroniqueurs"

" Cela sera fait en temps et en heure, mais ils bénéficient de la faveur de la population"

Puis soudain, une forme apparut entre Lilith et les trois prêtresses, Hécate elle même

" N'oubliez pas qui je suis, si vous osez me défier, vous savez qu'il vous en cuira"

Le ton et la menace fit son effet, les trois prêtresses se mirent à genoux, et pourtant, elles sont reconnues pour avoir de grandes capacités, ce qui donne une idée de ce dont serait capable Hécate.

"Lilith, va à Argos, et va voir leur souverain, dis-lui qu'il est temps pour lui de capituler, ou son enfant, en subira les conséquences, prends avec toi, t'es deux meilleurs amazones"

A Argos, une étrange maladie venait de faire son apparition, et parmi les victimes, les enfants des notables d'Argos. La malédiction de Tiarana aurait frappé la ville.

La messagère d'Hécate ne fit que confirmer la rumeur, comme ambassadrice, on lui ouvrit les vastes portes en bronze de la ville, et on la mena vers le Roi.

Lilith, avec un sourire mauvais lui délivra le message de sa Souveraine. Le Roi aurait pu la faire tuer, mais la crainte des pouvoirs d'Hécate avait déjà atteint sa cité.

"Même pour ma fille , je ne peux céder mon trône, ce serait indigne de moi"

Lilith lui offrit alors le choix abdiquer en la faveur d'Hécate, incarnation de la fille de Tiarana, ou la destruction de la ville par les Dieux eux-mêmes.

D'ailleurs, elle lui ordonna d'amener un des malades, et lui administra un goutte d'un philtre, contenu dans sa gourde, mais il n'y en avait pas plus. Le malade se sentit mieux, un instant, mais retomba aussitôt malade

" Seul La Déesse Kalera pourra vaincre la malédiction de sa mère, et pour

cela, je serai sa représentante , et vous m'obéirai, comme vous le feriez avec elle"

"Qui me dit que vous ne mentez pas"

"Vous n'avez pas le choix, c'est cela ou la mort de ceux qui vous sont proche"

Le marché fut accepté, et Lilith, Et Argos vit apparaître la forme d'Hécate, et soudain, la maladie avait disparu, et les malades étaient guéris. Mais cela avait un prix. Le souverain d'Argos, mourut de cette même maladie qui avait épargné sa cité.

Lilith avait sa propre cité à gouverner, et elle rapatria l'objet convoité par Hécate, une armure pour femme, ciselée avec de belles gravures, cette armure avait aussi un ceinturon et un sceptre, dont l'ornement était un serpent tenant le monde dans sa gueule.

L'armure de la Déesse revint à sa propriétaire.

Pourquoi dis-je que Hécate est la propriétaire, car cette armure est ajustée exactement à la silhouette d'Hécate. Est-ce une coïncidence, je ne le crois pas.

Je vous conterai la véritable histoire de la naissance de Hécate, telle que je l'ai découvert avant de fuir dans votre monde

Voici d'après ce que j'ai découvert l'origine d'Hécate Treymayne

Nous sommes en l'An 5 de l'ère des Elerans, qui était la plus ancienne civilisation de mon monde, selon notre calendrier moderne, il y a environ 2 millénaires. cette civilisation, après avoir découvert l'existence des portiques, développent un monde prospère et une technologie bien au-delà de ce que nous même, nous avons atteint comme niveau technique.

Les Elerans créeront un système non pas démocratique au sens moderne du terme, mais assez égalitaire. Mais surtout hélas, une science poussée, basée sur un étrange concept de bio science, et de magie. Un millénaire fit atteindre aux Elerans un siècle de lumière et d'ouverture, mais hélas comme toute civilisation, le déclin n'était pas loin. Il sera causé par une civilisation naissante, plus enclin à la conquête qu'à l'épanouissement. Les Elerans avaient renoncés aux armes, et ceci servit leurs adversaires, leurs noms, les Valaris, du nom de leur cité principale, Valera.

Ces guerriers Valaris firent disparaître les Elerans en moins de 5 ans, et la science de ces derniers, fut transformé dans un but militaire. Une ethnie issue

de cette science, fut créée : nombre pense que ce sont les fameux dieux anciens.

Parmi les plus connus Radack, Tiarana, Elan, Varda, et enfin Kalera, fille adoptive de Tiarana. Leurs capacités augmentées par la science et la magie eut deux effets inattendu sur leur physiologie, et leur capacité physique.

Nos améliorés, puisqu'il faut les nommer, ont vu leur longévité accrue de manière considérable, et des dons particuliers à chacun, en rapport avec leur qualité. Elan et Radack, guerriers sans égales, sont devenus les dieux de la mort et de la destruction. tant par leur puissance que par leur goût de la bataille, et du sang versé.

Tiarana est la plus douce de tous, ne s'intéressait pas aux combats, fait exceptionnel pour des Valaris. Elle avait un don pour soigner le mal des autres, physique ou mental et un cœur aussi grand que ses capacités de guérisseuse.

Kalera, la future Hécate, n'est pas une Valari à proprement dite, personne n'a jamais su d'où elle était origine. Tiarana la trouva au milieu des ruines d'une petite cité à la limite de l'empire Valaris, tous avait peur de cette enfant âgée d'à peine 8 ans, d'ailleurs la majorité de la population était morte non pas par les armes mais par la maladie, voire la folie meurtrière?

Hestera, était un village d'agriculteurs, donc sans rien de notable, à part les ruines de ce qui fut le palais de la Reine Serpent, dont le nom avait été oublié.

C'est au cœur de ces ruines que Kalera avait été trouvé, certains disent qu'elle serait en fait la Reine Serpent elle-même réincarné en enfant pour reprendre sa conquête et récupérer son bien la Couronne et l'armure d'Ombres.

Tiarana prit cette enfant, pour la soustraire à l'ire des habitants. Hélas cela allait devenir pour les Valaris le début du Chaos et des ténèbres.

Kalera grandit, et manifesta, non seulement un don pour la magie, mais pas n'importe laquelle, celle du peuple Styga, versé dans la manipulation et l'Art de la subjugation. Kalera avait aussi d'autres talents, comme celui de voler les dons des autres, et convertir les esprits. Tiarana voulut la guider vers une autre voie, mais hélas, quand Kalera eut 18 ans, un accident suspect eut lieu, Radack et Elan entrèrent en conflit avec Tiarana, au sujet d'un territoire à gouverner, et Elan sous la colère, tua Tiarana, puis s'écroula mort, ce qui fit de Radack le seul dirigeant.

En fait Kalera avait caché ce don, elle pouvait se servir des faiblesses des autres et les exacerber. Radack avait toujours été jaloux de son frère, et

rêvait de lui ravir sa place. Kalera exauça son vœu. Quand Radack comprit, c'était trop tard, l'emprise de Kalera était trop grande.

Mais son règne ne dura pas longtemps, les Valaris se révoltèrent contre elle, cinq ans après le début de son règne. Cinq ans ou elle chercha la Couronne et l'armure, mais elle échoua de peu. Une prêtresse, dernière descendante des Elerans, parvint à disperser les artefacts, et donc ils étaient virtuellement inutilisables.

Kalera perdit le contrôle des Valaris et s'échappa de la cité, et tenta de prendre le contrôle d'une nouvelle tribu nouvellement constitué, cette Horde sans nom ne lui fut pas très utile, car peu armée et peu nombreuse. Elle lui servit juste de nourriture, mais elle ne pouvait pas encore lutter contre ses ennemis. Elle retourna vers le palais d'où on l'avait tiré, décima le reste de la population, et par un sort ancien. Se plongea dans un sommeil sans rêve en attendant une époque plus propice.

Le temps passa, Hestera et toute trace des Valaris avait disparu, le seul avertissement un temple qui fut construit, et une fresque narrant de manière symbolique la naissance de Kaléra.

Cent ans avant l'époque où nous vivons, des amazones arrivèrent sur les ruines du Palais de la Reine Serpent, mais il ne restait que la tombe, et les inscriptions avaient disparus.

La Mère Tremayne, la dirigeante de ces amazones, envoya fouiller la tombe, dans l'espoir de trouver de l'or ou des bijoux, mais rien de tout cela, C'est Kalera qui fut réveillé et et quatre amazones moururent pour la nourrir.

Kalera sortit et avant que la Mère Tremayne ne fit un geste toutes se mirent à genoux, succombant à son pouvoir. Elle manipula la mémoire des amazones, et au cours des années suivantes, les Tremaynes vécurent en autarcie. Quarante ans avant aujourd'hui, naquit Lilith, que Hécate éleva pour faire d'elle sa demi sœur, prenant soin au passage d'égorger sa vraie mère. Elle forma Lilith, aux arcanes de la magie, et lui apprit un art particulier, une forme de combat mêlant magie et art de la guerre.

Kalera devint Hécate Tremayne, et fit de Lilith à l'âge adulte, sa sœur, son âme damnée, sa confidente, d'où la promesse à cette dernière :

Cela se fit devant la tombe de la Reine Serpent :

" Tant que tu me seras fidèle, je t'offrirai la perle des trois régents ; Argos la blanche, mais tu me serviras, et par ta lame, je me nourrirais de mes ennemis"

" je servirais, ma mère et sœur, loyalement, et je serai celle qui t'abreuve par des flots de sang et par la terreur"

Le pacte était scellé, Lilith et Hécate étaient sœurs à jamais.

Nous allons revenir à notre temps, et parler de la prochaine quête, et aussi de Lilith et ce qui se passa à Argos depuis sa régence.

Après la découverte de l'armure des Ombres, à Argos, La cité changea du tout au tout. Toute trace des cultes traditionnels a disparu, et le lieu majeur du culte, se vit dédié à la déesse Kaléra.

Lilith fit arrêter les nobles, comme le fit Hécate à Gaïa, et avec un prétexte tout aussi fallacieux: les Nobles étaient la cause de la malédiction, et ils ne croyaient point en la Déesse qui les avait sauvés. Lilith mit à la tête des différentes administrations de la ville, des gens loyaux à Hécate et elle-même. Si au début, les citoyens se sentiraient libres très vite, et de manière insidieuse, le Culte de Kalera les conditionnent pour qu'ils ne puissent se rendre de rien et plonger sans le savoir dans une obéissance aveugle, que renforça le pouvoir d'Hécate.

Dans le Palais du Roi, qui fut renommée la Forteresse de la Déesse, Lilith reçut un Miroir, avec un cadre, orné de corps tordus par la peur et la Mort, qui serait le moyen de communiquer entre Lilith et sa Reine, mais aussi le média pour la Souveraine d'user de ses charmes, et de parler en toute discrétion.

L'ancienne Salle du Trône fut recouverte de tentures et derrière le Siège Royale, un rideau couvrait le dit Miroir, gardé par deux traqueuses, nuit et jour.

les Archives révélèrent leur plus sombre secret, La Terreur Noire, n'était pas une maladie, ni une arme à proprement dite, mais une races de magiciennes, qui de mère en fille, règnent sur un cité au sommet d'un piton rocheux, surplombant une vallée verdoyante, la cité d'Arkadia est une immense cité de pierre, entouré de hautes murailles, le Palais en son centre, aussi très protégé. A chaque niveau des points de passages, fermés par de lourdes portes. une autre protection était des gardes , chevauchant des Dragons, qui patrouillait dans le ciel de la cité.

la famille régnante en Arkadia, se nomme Draken, la souveraine actuelle est Sélena, mais depuis son arrivée au pouvoir, la ville des connaissances est devenu aussi sombre que le sont désormais Gaïa et Arkadia.

Sélena se montrait froide et aimait le pouvoir, surtout depuis qu'une étrangère lui parla de la Couronne d'Ombres et de son immense pouvoir. De plus elle était au courant de la prise de pouvoir par les Tremayne des cités de Gaïa et Argos.

Comme Hécate, elle avait d'immenses talent , dont le plus terrible, provenait de son regard, quiconque plongeait dans ce dernier se figeait de peur, mais elle avait un point commun avec Hécate, mais personne ne l'a jamais prouvé.

Sélena Draken n'est pas la fille légitime de l'ancienne reine, de fait on l'a placé, pour corrompre la cité d' Arkadia. Des rumeurs court qu'une puissante magicienne venant de la ville maudite, telle que la nomme les Arkadiens, vu la localisation, Hestia serait celle dont il parle, aurait veillé à déposer cette enfant , pour plus tard y semer la graine du Chaos.

Si cela est vrai, alors Sélena serait elle aussi là selon la volonté de la Reine Serpent, ce qui expliquerait son don particulier.

Sélena serait issu du peuple ayant vu naître la reine Serpent mais n'a pas les mêmes particularités. Par contre une autre divinité tout aussi ancienne, a vécu en symbiose avec la Reine Serpent, Celle-ci avait une partie du corps, semblable à un serpent, avec le pouvoir de semer la terreur d'un simple regard. Ces deux créatures avait semé la terreur en leur temps, La Reine Serpent ou Hexa, se nourrissait de victimes, ou de leur dévotion, l'autre que l'on nommait Draken, se nourrissait de leur peur, ou figeait tout ceux qu'elle croisait du regard, sauf si elle voulait en faire son esclave.

Cette deuxième hypothèse est plus plausible, et cela reviendrait à dire que l'infâme alliance des temps anciens pourrait renaître, ou qu'elles pourraient s'entre tuer.

Sélena dépêcha un messenger vers la cité de Gaïa, pour rencontrer Hécate, dans un lieu neutre.

Hécate, méfiante, accepta et demanda à choisir le lieu. Ce serait le temple des trois divinités. Sélena reçut et répondit par l'affirmative si les deux Reines le font dans le temple à l'abri des regards, avec une simple escorte. la date fut fixé et les deux Reines , vinrent au lieu de rendez-vous , comme convenu par l'accord, chacune se pensant

protégée par ses pouvoirs.

Hécate était avec Lilith et une escorte d'Amazones, en face Séléna, des cavaliers-dragons.

Elles se toisèrent pendant un moment, puis se sourirent.

" les légendes sont vrai, tu est la réincarnation de Draken" lui demanda Hécate, avec un étrange sourire

" Tu es celle d'Hexa, et c'est toi qui m'a déposé dans la famille de ma chère mère".

" Alors notre alliance peut renaître, et comme nous sommes plus puissantes qu'avant, nous auront bientôt notre revanche, mais il me faut la Couronne d'Ombres" lui répondit sur un ton froid , Hécate

"Et que m'offre tu en échanges"

" je sais ce qui te ferait plaisir, mais seule tu ne l'aura pas, même si les autres ne sont plus là, il y a encore des ennemis à éliminer, mais tant que le Temple protégera ce monde nous ne pourrons rien faire".

"ma chère, à quoi penses-tu", dit Séléna, les yeux cachés sous son voile.

" la Couronne n'est pas ici, mais les Chroniqueurs ne peuvent être atteint du moins pas encore, aide moi à les discréditer et nous aurons accès à leur bibliothèque et leurs parchemins"

" ils nous faut donc trouver de quoi les discréditer", Selena répondit, avec un sourire carnassier,.

" Ils faut réunir les trois cités des régents sous un même pouvoir, et nous briseront le sort du Temple, mais tu dois me prêter allégeance"

" je suis une reine comme toi, pourquoi te prêter allégeance"

" car j'ai l'armure d'Ombres, et seul celle qui gouverne Gaïa peut réunir les trois cités, et pour cela je t'offrirai des esclaves et la clé de Gaïa, tu auras une armée à ton service, laisse-moi avec les Traqueuses, ainsi ils me nourrissent , et tu les feras vivre dans la peur , et ma chère sœur ici présente se chargera de nous offrir de quoi nous amuser et elle aussi".

Lilith s'approcha des deux Reines, le pacte d'alliance allait renaître, et les Trois cités serait sous la coupe d' Hécate et Selena, tandis que Lilith aurait le plaisir de torturer, voler, piller, mais garderait la cité d'Argos sous sa coupe.

Hécate était de facto la Souveraine des trois cités, Selena avait les armées en son pouvoir, mais gardait le pouvoir sur sa cité. Il suffisait juste qu'elle prête allégeance, à sa suzeraine, pour que le sort de

protection du temple tombe. Mais cela ne se fera pas tout de suite, car les effets ne s'estompent pas avant plusieurs mois.

Avant cela,, Hécate, Selena et Lilith avaient dans l'idée de conquérir d'autres terres. Hécate avait besoin de plus de gens en dévotion devant elle, Selena pour exercer sa terreur. Lilith plus de victimes pour nourrir ses deux souveraines

Le temps de l'obscurité va commencer, et le temps des connaissances va mourir de sa belle mort

Le temps des conquêtes commence, et hélas, les royaumes limitrophes allaient subir l'ambition des Deux Reines, et de leur âme damnée.

Le premier à être attaquée, et un royaume, riche en ressources, particulièrement un minerais nommée la fleur de lumière, connu pour ses propriétés physiques basée sur le rayonnement lumineux, produit par un phénomène de mini fusion d'éléments photoniques. Mais il a pour Selena, un autre usage, il sert sous forme concentrés de munitions à une arme projetant une forme semblable à votre laser, mais en plus dense. et il est la matière principale à l'arme de Selena, qu'elle porte au doigt. et qui concentre sa capacité, et focalise encore plus son talent.

Hécate avait pour ce royaume, nommée Némera, elle aussi un intérêt tout particulier, pour une monture, entre le dragon et le cheval, qu'elle voulait pour la mener sur le mont principale de Némera, le Mont Thanos, où se trouve un parchemin particulier qui soumettait à cette dernière, une armée composée d'étranges machines de formes humaines, fait d'alliage, le plus résistant qui soit : Le Valerium, qui serait issu des arts anciens des Valaris, en fait du même alliage que l'armure des ombres.

Il lui fallait pour cela atteindre ce mont, mais aucun chemin praticable n'y mène, et le lieu est désert depuis nombre de siècles.

La forteresse des Ombres, car elle serait de la même époque que l'armure, et la couronne du même nom. N'a qu'une voie pour l'atteindre: les airs, mais seul la créature de Némera est capable d'y parvenir, même les dragons, craignent cet endroit.

Selena prit le commandement de l'armée, et Lilith et ses traqueurs se chargeaient d'infiltrer en silence les lieux.

Les armes de sièges sont toutes des armes à projectiles de longue portée, et l'armement standard comporte armes blanches, pour l'armée de Gaïa, servant de fantassins, lourds, les cavaliers - dragons servent comme le feraient vos bombardiers, avec des projectiles explosifs, et des arbalètes avec un

mécanisme compliqué pour tirer des rafales. Puis une unité spéciale sur de lourdes créatures, portant des canons massifs.

En face l'ennemi avait juste de l'infanterie, et une cavalerie légère, car Némera a abandonné l'art de l'attaque depuis le début de la régence, ne craignant plus d'ennemis.

Le conflit dura à peine deux semaines, et la ville principale fut encerclée par l'armée des Deux Reines. Mais la nuit précédant le siège, Lilith avait pénétré la ville, et saboter l'unique dépôt d'armes, et fait enlever en otages, plusieurs notables, renseigné par des prisonniers soucieux d'être libre au détriment du sort de la ville.

Selena, Hécate coupèrent toute approvisionnement de ladite ville, en bloquant la voie fluviale qui entre dans celle-ci, et empoisonnaient les réservoirs situés à l'extérieur, car la ville n'était pas faite pour soutenir un siège.

En une semaine, les provisions s'amenuisent, et la colère de la population eut pour conséquence, la capitulation de la ville, sans avoir à la détruire, la population masculine, fut envoyé dans les mines, les femmes et les enfants, vendu, sauf les jeunes filles ayant atteint l'âge adulte, elles seraient conditionnées pour servir les armées de Selena et d'Hécate.

Hécate prit sa récompense, le cheval- dragon de Némera, et Selena prit possession des mines, et mit à contribution les forgerons de la ville, du moins les rares, qui ne furent pas envoyés dans les mines

Némera était tombé, en faisant tomber ce lieu stratégique, les Deux Reines déclenchent une série de capitulations plus ou moins rapide. Mais deux cités leur faisait face, au Nord, les Citadelles de Skeros,et Tessera, deux puissantes armées aussi bien armé, et détenant des magiciens - combattants, qui par leur nombre, étaient les seules forces pouvant faire durer ce combat, et les Deux Reines ne voulaient pas perdre de temps, le moment fatidique arrivait, et si elle ne faisait pas tomber ces adversaires avant la cérémonie des trois divinités, alors le Temple de Gaïa ne tomberait pas en leur pouvoir.

Il leur fallait donc qu'Hécate aille sur le Mont Thanatos et réussissent à commander l'armée de la Forteresse, elle avait deux semaines.

Tandis que Sélena continuait la guerre de conquête, Hécate, emmena Lilith. Leur armée n'ayant pour le moment aucun adversaire qui lui tienne tête. Hécate, et Lilith, sur le cheval-Dragon se rendirent en Argos, pour la récompense de la loyauté de Lilith, son obéissance à sa Reine, Mère et Sœur, comme elle la nomme elle-même.

Au milieu de la place centrale, les gens furent pris de panique quand ils virent la monture monstrueuse d'Hécate.

Elles allèrent vers le palais, tous s'écartant de leur chemin, tellement la peur était forte, Hécate pointa du doigt un jeune homme qui se trouvait sur son chemin, et celui-ci les suivit, sous l'emprise d'Hécate. Dans le Palais, Hécate le fit attacher, puis attaqua un cérémonial compliqué, qui s'acheva par la transformation de la victime, et un être à peau bleu, de forme humaine, queue préhensile, et griffes au bout des doigts, mais désormais, il se tenait accroupi. Hécate lui apposa un collier, puis lui ordonna de se soumettre à Lilith.

" A quoi va t'il me servir", lui demanda perplexe Lilith.

" Il sera tes yeux et tes oreilles, il peut aller et apparaître dans les lieux hors de vue, et sa discrétion, feront de lui un espion totalement dévoué"

Puis une Amazone arriva, suivi de deux esclaves portant une malle

" Voici une tenue plus digne de ta loyauté et de tes fonctions, et une arme bien plus puissante, et qui me nourrira plus que ton épée.

En effet un fouet couvert de flamme, qui lorsque Lilith le prit en main, devint le prolongement de sa main.

"Voilà, désormais, amuse-toi avec tes victimes, torture tes sujets, je te ferai venir dans quelques jours, exerce toi, car ce fouet nous servira contre les deux seuls ennemis capables de nous résister, d'ailleurs, envoie ton espion dans une des deux cités, la nuit prochaine."

Lilith s'inclina, laissant Hécate repartir vers sa monture pour voler vers la Forteresse.

Lilith fit venir plusieurs des prisonniers nobles, et les fit attacher sur la place centrale, elle organisa des festivités où étaient présent toutes sortes de divertissements, et des courtisanes lui servait de cortège.

Au summum de la fête, elle fit claquer son fouet, en fait il ne faisait aucun son, mais des flammes, comme une couronne, entourait celui-ci. La première victime, sentit la morsure du feu, puis soudain, rien, en fait les flammes avaient pénétré le corps, et ce dernier se consume de l'intérieur et tomba en cendres, les autres subirent le même sort. Un fût épargné, elle s'approcha de lui puis tenant son visage dans sa main lui fit l'offre suivante.

" Tu seras là, pour m'amuser, moi et mes amazones, tu obéiras ou tu mourras comme tes amis." il n'avait pas le choix, et on lui mit le collier d'esclavage, il serait son objet, et la volonté de Lilith serait la sienne.

Pendant ce temps Selena apprit qu'un de ses opposants, qui avait fui à l'annonce de son règne, se trouvait dans sa prochaine cible.

Elle ne fit aucun quartier, et rasa la ville, encerclant les derniers survivants au milieu des ruines.

" Amenez moi Larios, devant moi à l'instant, livrez-le ou je ferais de vous des pierres sans vie". Pour appuyer ses dires, elle mena un habitant devant elle, il sentit la bague de Selena s'enfoncer dans chair, puis elle le fixa dans les yeux, il se pétrifia, figé dans un rictus de terreur.

Larios sortit de lui-même " Je me rends si vous les laissez vivre. Selena n'avait nullement l'intention de les laisser vivants, elle eut un sourire mielleux, un étrange regard, elle le fit enchaîner, puis sortir de la ville, puis lorsque son armée fut assez loin, ordonna de ne laisser aucun survivant, sauf les enfants qui seraient offerts à Hécate, comme cadeau d'Alliance. Larios fut effaré de ce qui arriva, mais n'eut pas le loisir de dire un mot, ayant été bâillonné et attaché comme un animal par une laisse en métal et attaché aux pieds de Selena.

Hécate avant d'aller vers la forteresse devait se débarrasser des trois prêtresses, car en fait, si elles lui étaient soumises, ce qu'elle voulait c'est le temple lui-même, et la source de son pouvoir, pour augmenter le sien. Elle atterrit au Temple, et convia les trois magiciennes à venir à sa rencontre, car leur dit-elle, sa monture ne pouvait approcher, de par sa nature, le lieu sacré.

les trois prêtresses se rendirent au-devant d'elle, erreur fatale, elles tombèrent et furent tué par Hécate. Une chose fût dite

" la Couronne que tu cherches n'est plus ici, et même toi ne peut l'atteindre, car notre mort est le signal que les protections entourant la Couronne vont la mener dans un lieu et un monde inconnu de nous, et dans un temps tout aussi éloigné.

C'est ainsi que moi le Chroniqueur, je me suis retrouvé dans votre monde, La Couronne entre mes mains, je suis exilé loin du mien, me pensant à l'abri des Trois Reines, surtout d'Hécate et Lilith.

Hécate mis la main sur l'œil de Tiaranna, en fait un objet de prédiction, utilisé par les sages de l'ancien temps, pour veiller sur le temple et anticiper le futur. Mais là; la fin était déjà prévue, et la mort annoncée des prêtresses, n'avait fait qu'accélérer le processus.

Hécate, loin de ces préoccupations partit enfin vers la forteresse des Ombres, le voyage prit une journée entière. Elle apparut dans ladite forteresse, vêtue de son armure, l'œil ornant la tiare d'Hécate.

Il y avait en fait aussi des habitants, qui vivaient en autarcie, et les armures, étaient elle en sommeil, car personnes ne se souvint de la manière de les utiliser. Hécate se trouva entouré de soldats armés, elle aurait pu les tuer, mais qui dit soldats, dit souverain, et prendre le pouvoir ici, serait ce qu'il lui fallait pour que son plan d'invasion marche. Car connaissant les légendes, autour de la malédiction de la Forteresse des Ombres, si elle en devint la souveraine, alors tous se soumettait en son pouvoir, et personne pour la contester.

« Menez-moi à vos dirigeants, dites leurs que Kalera est revenu prendre ce qui lui est dû, la véritable Reine des Valaris, réclame son héritage. »

Un soldat tenta de toucher l'armure, et sa pointe de lance, refusa de s'en approcher. Les Valaris, avaient jeté un sort à leurs armes, pour que personne ne puisse les retourner contre eux, Hécate étant une Valaris, les armes ici ne lui ferait aucun mal.

Une vieille femme fut menée devant elle, la vieille se recula quand elle vit Hécate, avant qu'elle ait fait un geste, elle s'écroula.

"La légende est vrai, la déesse est venue et celle qui l'avait défié jadis, lui a donné sa vie.

Hécate avait bien volé sa vie, mais en fait la vieille dame avait offert ce don, croyant en la légende, si elle ressemblait à la déesse mère, ce n'était pas elle, mais la descendante de celle qui avait éloigné les artefacts de la Reine Vampire. En voyant l'armure, elle crut à tort, que la Couronne avait été retrouvé, ses pouvoirs ayant décréue, alors pour sauver les habitants, elle fit la seule chose qu'elle pensait juste, donner sa vie et ce qui lui restait de pouvoir, contre leurs vies.

Hécate avait pris ce cadeau, et de savoir ces gens en son pouvoir, elle avait ce qu'elle recherchait, La forteresse lui appartenait. Mais elle allait devoir trouver comment remettre en état les armures, et les amener sur les lieux de leurs prochains combats.

La solution viendrait, mais elle ne le savait pas encore de Selena et de Lilith.

Tandis qu'Hécate cherche le moyen de réveiller sa nouvelle armée, et que Lilith faisait fouiller Argos et espionner la forteresse de Skeros. Sélena se dirigeait vers l'ouest vers un carrefour commercial, approvisionnant une grande partie des provinces environnante. Mais il fallait la prendre par la ruse, pour ne pas pousser les autres cités à se barricader. Sélena avait besoin d'un

stratagème sur pour prendre ce haut lieu d'échanges, et ainsi asphyxier toute la région. Hécate, surveillait tout ce qui se passait pendant la conquête, mais devait elle abandonner son but principal, pour la réussite de l'attaque de Sélena, ou la laissait échouer, ce qui lui permettrait d'asseoir sa toute puissance, et de ne rien partager, mais elle avait besoin de Sélena, et de son armée, elle vint donc à la rencontre de son alliée sur un promontoire surplombant les voies de ce nœud commercial.

Lilith fit une découverte grâce à son espion, la forteresse de Skeros était depuis le début de la conquête, en proie à des dissensions déjà anciennes, mais accentué, par l'alliance entre Skeros et Tessera, une alliance contre nature. Mon monde tout comme le vôtre connaît des conflits larvés qu'un rien peut envenimer, et cette guerre de conquête à déclencher toute une série d'animosité, qui servent les buts d'Hécate et Selena.

L'espion de Lilith rapporta le fait suivant, les militaires de Skeros, et ceux de Tessera sont en conflit sur qui commandera leur armée, et certains opposants de Skeros, serait pour une alliance avec Hécate, et Selena, pour écraser Tessera. Ils cherchent un moyen de faire venir Hécate et Selena, pour qu'elle supplantent leur Reine Oriana, et son stratège Haldus, et ainsi mettre fin à l'alliance avec les Tesserans.

Elle communiqua ce fait à Hécate, qui allait s'en servir, mais elle devait entrer discrètement dans la ville et attirer les regards des gens faire ailleurs. La prise de Traxos, centre commerciale, et la revendication fausse d'une alliance avec Tessera, serait, elle n'en doutait pas, le prétexte à sa prise de pouvoir à Skeros.

Hélas le délai pour ce stratagème, ferait qu'elle ne pourrait pas prendre le temple à temps, mais peu importe, sans protections, elle aurait la possibilité de chercher un moyen de suivre la Couronne.

Selena encercla la ville, et grâce à la persuasion d'Hécate, elle reçut des renforts de villes voisines, jalousant la position de Traxos. La ville, sans remparts, ni défenses, fut encerclé, facilement. Selena vint réclamer la ville, clamant haut et fort, avec l'aide d'espions à sa solde et à celle d'Hécate, que se serait son tribut à la ville de Tessera, la rumeur enfla avec une telle vigueur, qu'Oriana, elle-même y crut, mais ses opposants avaient le prétexte voulu, ils voulaient sa destitution, avec ses conseillers.

Personne dans le chaos, des manifestations contre Oriana, ne vit une forme apparaître dans le palais de Skeros, Hécate était dans la place.

Lorsque Oriana fut conduit par ses gardes dans la Salle du Trône, c'est Hécate qui la reçut, les gardes ne purent riposter, ils se retrouvent à genoux devant cette femme en armure, qui d'un geste les fit se mettre à genoux, devant elle "Qui êtes-vous, et comment avez-vous fait cela" lui demanda la fière Oriana " Je suis celle que tous vénèrent, et que les tiens réclament, d'ailleurs, ils scandent mon nom"

Une Clameur, lancé par les opposants parlait de l'arrivée d'une déesse qui leur redonnera leur gloire d'antan, et qui les libérerait de l'aide de Tessera, la ferveur et la dévotion fut telle, qu'Hécate de nouveau jubile de plaisir, d'autres esclaves sont à ses pieds et nourrissent son pouvoir.

Hécate ordonna aux soldats de mettre Oriana aux fers, et elle communiqua avec Selena discrètement, quand elle fut seule, pour lui annoncer de se présenter devant Skeros.

Selena mit trois jours pour atteindre Skeros, et comme les habitants de cette cité avait entendu la rumeur, l'accueil aurait pu être plus dangereux, si Hécate ne les convainquit qu'avec son pouvoir, elle avait fait de Selena son alliée, et la ramenant à la raison. Selena devint stratège, et Hécate la Déesse-Reine de Skeros.

Ceux qui les avaient mis au pouvoir, eurent vite fait de comprendre leur erreur, et se servant de la dévotion des habitants, elle exila ces derniers, prenant soin de garder des membres de leur famille en son pouvoir.

Me voilà, moi le chroniqueur, travaillant dans une librairie, votre monde me paraît bizarre, mais je me dis qu'ici, je serai difficile à trouver dans cette forêt de béton et d'acier.

Lilith, fut convié avec des traqueuses, pour participer avec l'armée de ce nouvel empire à faire le siège de Tessera. Car la furtivité des traqueuses serait l'atout numéro un du plan de bataille d'Hécate. Mais elle devait retourner à la forteresse, et se vit offrir des parchemins et des schémas des armures des Ombres, juste ce qu'elle cherchait. Tessera ne serait attaqué que dans une semaine, le temps de ramener les armures, par le seul moyen, qu'elle avait lu sur un parchemin, des créatures, vivant à trois jours plus au nord, les seules créatures volantes, qui dressés, serait les montures des armures. Mais la seule tribu qui en est capable, était imperméable à la magie, et leur croyance, leur parlait d'une divinité inconnue de tous, même des plus grands érudits, y compris Hécate.

" Lilith, envoie ton espion vers le hyperboréens, et qu'il nous ramène les connaissances nécessaires au vu de leur croyance, si la magie ne les atteint pas, la ruse elle le fera"

Et voilà l'espion parti vers ces barbares, comme vous les appelleriez, et caché dans les ombres, il scruta et apprit de leur tradition, mais il lui faudrait trois jours pour en apprendre assez, car c'est le moment de leur tradition la plus ancienne "la genèse de leur dieux"

Les hyperboréens sont connus par leur aptitude à dresser des animaux, et leur résistance à la magie. Leur naissance remonterait à environ cinq cents ans avant notre ère, venu d'au-delà de la mer dite " Orientale", et se sont installés dans le "désert des Cendres" dont la chaleur intense laisse place la nuit à un froid tout aussi fort.

Ils n'ont pas de système de gouvernement unifié, seul un conseil provisoire se réunit en temps de crise, et encore, il n'est là que pour informer les différents clans, de petites unités entre vingt et quarante personnes composent ces derniers, souvent du même sang ou par des liens maritaux, nommés ihen.

L'espion apparut dans le camp d'un clan majeur, ces derniers n'ont pas de nom, seul la filiation est utilisée, et les surnoms. Le clan visé est celui de Janos le Boucher, et ce n'était pas pour son habileté à découper les animaux.

Le Jour de la création, c'est ainsi que se nomme le jour sacré ou les plus anciens racontent leur généalogie, et la création de leur clan par la Déesse Mère, ils ne la nomment qu'ainsi, et leur description ressemble à celle de Tiaranna, qui pourtant n'était jamais allé aussi loin, et n'était pas contemporaine des hyperboréens, mais en plus de cela les lieux décrits étaient eux aussi semblables aux cités Valaris, tout comme certains passages de leur Loi.

Ils devaient avoir rencontré des Valaris, ou des errants ayant voyagé jusqu'à eux, à la chute de l'Empire, après que Kalera se fut exilé.

Mais aucun conte sur Kalera, à part un terme obscur "Vispera". Durant trois jours, l'espion réussit à déjouer la surveillance de ses hôtes, puis il rejoint sa maîtresse, et fit un rapport détaillé de ce qu'il avait vu.

Hécate ne pourrait pas user de ses pouvoirs, ni se réclamer de la descendance de Tiaranna, il fallait y envoyer une personne n'usant pas de magie, ceci exclut Sélena aussi, mais pas Lilith qui irait vers eux demandant leur aide pour la sauver de "Vispera" et son armée. Mais elle devrait changer de tenue et y paraître en civil, dissimulant toute trace de sa véritable identité.

Lilith se prépara au voyage, avec quelques amazones, et des soldats loyaux.

Le plan fut préparé dans les moindres détails, et Lilith se ferait passer pour une nommée Arkana, princesse d'une petite cité des monts Talos.

Et voilà Lilith partit vers le désert des Cendres, et les Hyperboréens

Le voyage dura une dizaine de jours environ, et sur son chemin, Lilith (désormais Arkana), croisa des convois qui fuyaient les armées d'Hécate et Sélena, elle se joignit à l'une d'elles, aucun de ses exilés n'avait encore subi d'attaque, mais la peur les avait fait fuir, par instinct de survie, donc, Lilith ne pouvait craindre d'être reconnu, et de toutes les manières, elle n'était jamais apparue, agissant toujours dans l'ombre.

La frontière orientale et la dernière cité avant le désert des Cendres. Elle s'arrangea pour mettre sous sa protection, quelques villageois en fuite, pour asseoir sa fausse identité. Et avec ces derniers, elle atteignit les Hyperboréens, Tous se disaient que le seul capable de tenir tête à une armée avec à sa tête, une Déesse ne pouvait être que ces barbares.

Et l'accueil fut froid mais amical, et les réfugiés furent dirigés à la limite des camps, mais le désert faisant peur, la majorité partirent chercher ailleurs, malheureusement, mal équipé, peu survécurent et les derniers revinrent demander asile.

Lilith se trouva face à Janos le Boucher, mais sans son espion, la magie était source de suspicion dans ces tribus. L'arme magique de Lilith fut cachée dans un coffret, et désactivée.

"Que venez-vous faire ici, vous me semblez apte à vous défendre"

" contre des soldats, ou une arme oui, mais contre sa magie, je ne peux rien faire, nombre des miens ont succombé et sont sous ses ordres".

Lilith savait se faire convaincante, et le mensonge était une seconde nature chez elle. Janos lui accorda le privilège de vivre avec eux, se disant que des guerriers de plus, lui serait bien utile, et aussi une personne connaissant bien les mœurs de ces réfugiés. L'accueil se passa bien, mais attendre le bon moment pour agir

Hécate et Sélena attaquaient la seconde partie de leur plan, mais cela demanderait beaucoup de ruse, et une

Cible particulière, un temple moins important que celui des trois divinités, mais avec un sage connu pour son érudition, et surtout un dernier artefact, celui-là pour Sélena, un masque particulier doté de talents particuliers, mais

les défenses magiques, firent que Sélena et Hécate devraient s'y rendre seule, sans aucune armée, avec pour moyens leurs pouvoirs et leur ruse.

Dans le désert des Cendres, Lilith se retrouva dans une arène rudimentaire, assistant à un combat rituel, de cela, elle n'avait eu aucune information, mais elle reconnut le symbolisme, dans la tenue des deux combattantes, surtout celle portant un serpent stylisé sur son bouclier.

" Qui représente t - elle"

"Vispera celle qui a trahi la déesse Mère, ici on montre comment celle-ci à tuer la mère, ou du moins à cru la tuer, puis elle à fuit vers la nuit éternelle, même si certains disent qu'elle reviendra réclamer le trône.

Le combat était impressionnant même si les coups n'étaient pas portés.

" Vous ne connaissez pas Vispera, à moins que vous lui donniez un autre nom"

" C'est possible, mais je ne suis pas versée dans les légendes"

Le combat simulé s'acheva par la mort de la déesse mère, et la fuite au milieu de fumigènes de "Vispera".

Plus loin, Hécate et Sélena atterrirent à une journée du temple, les protections empêchant la monture de s'approcher plus.

Hécate avait de grands pouvoirs, mais les utiliser, risquaient de dévoiler sa vraie nature, alors elle s'arrangea, pour être fait prisonniers des gardes, veillant sur le Temple et amener en compagnie de Sélena devant l'érudit.

Un homme d'un âge certain s'appuyant sur une canne, et qui les dévisagea, mais il ne semblait pas surpris, tout au plus étonné

" laissez-nous seuls, je sais ce qu'elles veulent mais leur ruse ne sert à rien ici, tout au plus elles ont mis plus de temps pour m'atteindre, et je sais que mon heure est venue"

Les gardes allaient désobéir quand le regard du vieil homme les en dissuade

" De tout façon, vous ne pourrez avoir cet objet sans me faire passer de vie à trépas, mais plus encore, votre amie est la seule qui pourra utiliser cet objet si elle parvient à l'atteindre"

" Pauvre fou, je pourrai t'obliger à te sacrifier pour nous, mais ta frêle vie ne me servirait à rien, et Sélena aura ce qui lui reviendra de droit, et grâce à ce jeune garde qui est resté malgré tes ordres"

effectivement un jeune était là, seul alors que les autres étaient sortis, il était désormais aux ordres d'Hécate, elle savait que le masque de dualité était

protégé de la magie, mais pas d'un humain normal, et le charme d'Hécate avait marché suffisamment pour l'envoyer désamorcer les défenses, puis s'offrir à Sélena ou à Hécate.

Le jeune garde suivit les instructions d'Hécate, et avant de mourir, il ramena le masque de dualité et le donna à Sélena

Hécate prit le vieil homme à la gorge, puis il s'éteint comme une bougie.

Mais ceci ne leur servirait à rien tant que Lilith n'aurait pas la totale confiance de Janos, et qu'elle ne l'aurait pas assassiné ou fait exécuter, en montant contre lui les membres de son clan. Pas sûr qu'elle ait le temps, car Hécate n'a jamais été patiente, et Sélena non plus

Alors que dans votre monde, une société nommé Pleasure Inc, dirigé par une certaine Mylena Hell, rachetait depuis peu les lieux de divertissements réputé à travers le pays, et s'organisait dans ces salles des soirées, où la luxure et le plaisir, dépassait l'imagination des convives.

Las Vegas, un nouvel édifice venait de se construire, en forme d'immense palais, avec une entrée monumentale, certains se posent encore la question des autorisations, mais les invités étaient triés sur le volet, les plus riches et les plus influents. A l'intérieur, de nombreuses salles, avec tout ce qui se faisait en matière SM, et autres plaisirs inavoués, à dernier étage, le 13ème pour être exacte : le bureau de la directrice Mylena Hell en personne, au mur des instruments de tortures, des cages aux plafonds, avec comme décors des nus, bref un donjon avec ce qui se faisait de mieux

Mylena, tout de noir vêtue, cuir et des cuissardes moulantes, et des talons de plus de 15 centimètres, tenant en laisse deux masses de muscles, et une cour de belles jeunes femmes qui la suivait dans le moindre de ses déplacements

"Bienvenu dans le royaume des plaisirs interdits, je serai votre reine, et mes désirs seront que vous me suiviez et je serai exaucer toutes vos envies"

Sur ces paroles, un jeune homme, un employé fut amené devant elle, et elle savait stimuler ses proies, ce jeune homme s'offrit à elle, et ne tint pas longtemps sous ses caresses, elle lui posa un collier, et le fit s'allonger à ses pieds.

" Désormais il me servira ainsi, mais vous aussi"

elle pointa son doigt vers le sol et tous ses convives se mirent à genoux contre leur volonté

" Voilà faibles créatures, vous serez mon armée de luxure, et j'obtiendrais ce que je veux. Amusez moi , par vos désirs et vos envies.

L'ordre donné, chacun donne libre court à ses envies. Envies. Mylena choisit

un couple puis le fit mener auprès de son trône, et les ébats de ces derniers, firent sourire, la Maîtresse de la Luxure et de la soumission.

" Ce monde sera parfait pour moi, en attendant que je trouve le trésor que ma mère , et sa mère avant elle ont tant cherché"

Décidément, je n'étais pas à l'abri, si jamais je l'avais cru. Qui était cette Mylena, d'où tenait-elle ses pouvoirs.

La partie n'était pas facile pour Lilith, elle devait causer des dissensions sans que l'on apprenne son implication, et de fait ces clans étaient très soudés. Plus Lilith apprenait sur leur mœurs et plus elle avait du mal à trouver la faille. Ce Janos n'était pas aussi naïf qu'elle l'aurait cru en se fiant à son apparence.

La justice des Hyperboréens était simple et expéditive, surtout en ce qui concerne l'unité du clan, la nourriture. Janos, devant Lilith fit venir un des réfugiés accusés d'avoir puisé dans les rations d'eau, et il lui trancha la tête aussi sec. Le lendemain, un prêtre, ou ce qui semblait être, vint voir Janos, pour le prévenir que les présages indiquaient une attaque prochaine d'un ennemi d'apparence humaine, mais d'origine divine, Lilith avait compris de qui il parlait, mais elle n'en montra rien.

Janos en appela au clans voisins, pour se préparer au conflit à venir, mais une rumeur propagée par les réfugiés, parlait de traîtres venu au milieu d'eux, et usant de magie.

Janos demanda à Arkana, son aide sur la façon dont se comporte les étrangers. C'est là que l'opportunité de faire succomber Janos, se fit jour. Lilith, joua sur la suspicion, pour que la justice se fasse expéditive, puis elle lui susurra que s'ils y avaient des espions, ils y avaient forcément des traîtres, pour les aider. Elle l'orienta vers certains clans, et ceux-ci, firent eux même le travail, et éliminant les soi-disant traîtres. Une prêtresse lui conseilla de ne pas briser l'alliance des clans, s'il voulait que les hyperboréens gardent ce qui a fait leur force, résister à la magie.

Lilith avait sans le vouloir trouver le moyen de les rendre vulnérables, mais elle devait aussi apprendre à dompter les dragons géants, mais une de ses traqueuses, avait trouvé ce qui lui fallait pour y arriver.

"Ma souveraine, j'ai entendu des hommes parlé, disant que Janos n'était plus digne de les commander, car ils avaient tué ses frères, que les Clan des hommes dragons, voulait se retirer de l'alliance"

Lilith fit sortir discrètement une de ses amazones pour rejoindre Hécate, et lui faire son rapport.

Lilith allait pouvoir faire tomber Janos, et lui ravir le pouvoir, en jouant sur la scission du clan dragons.

Dans notre monde Myléna Hell, étendait son pouvoir, ces invités, désormais en son pouvoir, lui ouvrait les portes, et lui laissait le champ libre pour ses plans.

Myléna avait d'abord en tête, de soumettre maintenant, après des financiers et des politiques, désormais corrompus par elle, de mettre la main sur des sociétés ayant pignon sur rue. Sa première cible, une holding financière, dont certains actionnaires étaient déjà en son pouvoir. Mais elle voulait la main mise, pour cela elle allait se faire introduire auprès du dirigeant de cette dernière, par le biais d'une soirée caritative.

Myléna se fit voir dans les soirées mondaines, et privés, continuant sa moisson d'esclaves. Elle avait racheté, en fait ses proies lui avait donné procuration, et même mieux, elle avait tout pouvoir de gestion de leur bien. Donc, elle vint à l'assemblée, comme actionnaire de 45 % de la société, avec une tenue plus que suggestive, talons de 10 centimètres et ses deux cerbères, tenu en laisse, son pouvoir était telle que la sécurité ne fit rien, ni d'ailleurs aucun actionnaire, non plus, étant en son pouvoir d'une façon ou d'une autre.

" Que faites-vous ici, et nous ne sommes pas dans un cabaret"

Elle ne fit même pas attention à lui, d'un geste elle vida la salle, ne resta que le président Walls, et Mylèna.

" Bien maintenant que nous sommes seules », en fait il y avait toujours ses deux cerbères, dociles auprès d'elle. " Nous avons a parlé ou plutôt, je parlerais et vous écouterais. Vous allez m'offrir votre poste et vous travaillerez pour moi"

" Vous rêvez, sortez d'ici" cria t'il

" Mais vous n'avez pas le choix, il serait dommage que l'on parle des mœurs de votre plus jeune fils dans les médias.."

"Mon fils n'a rien à se reprocher, vous ne faites pas peur"

Elle relâcha un de ses gorilles, lui fit signe de sortir, puis il revient avec un jeune homme d'environ vingt-cinq ans, qui marchait tête baissé, la ressemblance avec Mr Walls, était plus que flagrante.

"Désormais, il m'appartient, et subira tous mes caprices, en public ou en privé"

Elle fit signe au jeune homme de s'approcher, puis elle l'embrassa, avec sa main caressant l'entrejambe de ce dernier.

" n'est pas tu es près à tout pour ta maîtresse", le jeune homme hocha la tête, l'air béat

Son père pourrait laisser faire, mais le scandale le ruinerait tout aussi sûrement, il s'inclina, elle lui fit remplir un contrat ou désormais il travaillait pour elle. Le jeune Walls, restant son esclave à vie, puisqu'elle le possédait corps et âme

Dans mon Monde, Sélena voulait en profiter pour se venger d'un dernier ennemi, laissant à Hécate la conquête des Hyperboréens. Cela ne la concernait pas, elle cherchait pour son compte, ce que serait devenu, son ancêtre, une sorcière, puisque telle est ce que cette dernière fut, et qui s'exila à la naissance de sa fille, à travers un portail magique, vers disait les écrits le monde des Dieux. Ceci ressemblait à ce que Myléna savait de ses origines, mais elle avait perdu la mémoire de son passé, en fait elle était née il y a quatre ans au milieu de nulle part.

Peut-être est-ce que Sélena et Myléna serait du même sang, est ce que Myléna serait l'ancêtre exilé, si oui, comment est-elle arrivée dans votre monde, sans vieillir.

Sélena avait une autre vengeance en tête, cela concernait sa cité, Arkadia, ou des rumeurs de complots contre elle, lui parvinrent via ses espions disséminés dans la cité. Sélena ne pouvait tolérer qu'on veuille lui prendre le pouvoir, et elle allait faire preuve d'une cruauté dont certains se doutaient mais que personne n'avait osé affronter, et pour cela, Sélena allait user de tous les moyens à sa disposition. A son arrivée, Elle convoqua les notables et le commandant de la garnison.

" Vous osez vous rebeller contre moi, et vous pensez que je vous laisserai faire, vous allez goûter à ma colère, vous et vos proches"

" Mais nous n'y sommes pour rien, le mécontentement ne vient pas de notre fait, mais nous pouvons vous apporter ceux qui en sont la cause"

Bien sur Sélena savait exactement qui étaient les responsables, mais elle ne voulait plus de ces "faibles" comme elle aimait à les nommer, et ce prétexte était parfait pour les remplacer par des pions totalement soumis à son pouvoir, et destituer le commandant, par une Amazone, qui serait à même d'écraser toute révolte, ce fut celle qui avait, de manière innocente, offert sa vie à Hécate qui fut choisi, pour écraser la cité, elle avait été renommé Persia, et désormais , serait toute dévoué à Sélena, ou du moins c'est ce qu'Hécate

voulait, tant que l'alliance des deux reines fonctionnait pour leur intérêt mutuel.

Persia ne fit pas dans le détail, les notables, furent jugés en place publique, et accusé d'être à l'origine des maux de la cité, les espions de Sélena, avait fait leur travail, faisant courir les fausses accusations. Les vrais comploteurs, n'eurent pas droit à un procès public, ils furent exécutés en secret, et leur famille vendue offert comme esclaves à Hécate, ce qui les éloignerait de la cité.

Sélena devait organiser un nouveau gouvernement, mais ne choisit aucun représentant de la cité, prétextant le fait qu'ils risquent leur vie, et celle des leurs, s'ils siégeaient à ses côtés, la Cité fut mise sous l'autorité de Persia et, un recrutement fut fait pour créer une unité de traqueuses, les élus furent envoyé à Hécate, qui les convertit à sa volonté.

L'union de fait était encore plus forte, mais n'est pas dangereux pour Sélena, de laisser les traqueuses d'Hécate, diriger la ville. Hécate assura Sélena, que leur pacte était solide, car elles avaient besoin l'une de l'autre, ce qui revenait à dire, que comme Sélena commandait l'armée, et que les traqueuses étaient sous le commandement d'Hécate et Lilith, aucune des deux ne courrait le risque de briser l'alliance.

Pendant ce temps, Lilith passait à la deuxième partie de son plan, qui impliquait une révolte dans le clan des hyperboréens, et la déchéance de Janos. Le temps jouait en leur défaveur, elles devaient agir vite, avant que le véritable ennemi ne se réveille, et ce n'était ni les hyperboréens, ni les cités connus, mais les divinités qui comme Hécate avait sommeillé dans une dimension autre, et que la conquête des deux reines avait éveillés.

Ces divinités, en fait une civilisation avancée, avait attendu ce temps pour pouvoir investir mon monde, mais l'unité des cités, même de façade, les avait fait reculer. Mais ces derniers ne savaient rien d'Hécate, et de ses alliés, serait-ce une bonne idée ou alors, une autre source de pouvoir pour les deux reines.

Myléna, dans votre monde, est à ma recherche, car elle possède un moyen de traquer tout ce qui vient de mon monde., Mais elle n'avait pas prêté attention à ma venue, jusqu'au moment, ou j'ai commis l'erreur de dévoiler la couronne, pour la mettre dans un nouvel abri, de peur qu'on ne la découvre.

Tandis que Sélena s'occupait de briser les vellétés de révoltes dans sa cité, et que Lilith complotait pour briser Janos. Hécate, après avoir converti les traqueuses destinées à Sélena, se dirigea vers le temple de la cité de Gaïa, elle voulait mettre la main sur les manuscrits qui avait jusqu'alors échappé à son étreinte, mais ce n'était plus le cas. Le temple n'avait plus de défenses contre Hécate, et donc, cette dernière jubilait en approchant des lieux.

Mais elle devrait faire attention, car des ennemis, peut-être pas aussi puissant qu'elle, mais qui par le nombre serait capable de lui tenir tête. Hécate entra dans le temple, mais personne ne la suivit, ni traqueuses, ni soldats, toujours effrayé par les barrières qui dit-on, existent en ce lieu.

Hécate parcourut les salles du Temple pour parvenir au saint des saints la crypte, ou avaient été caché certains manuscrits.

Hécate ouvrit la lourde porte, qui sans protection, céda sous la faible poussée de la Reine Vampire. La crypte renfermait les tombes des anciens souverains de la cité, et au milieu d'eux, un gisant représentant la déesse Mère, vide, mais la légende protégea ceci sous couvert, de dire que son essence était protégée en ce lieu.

Hécate utilisa un mécanisme caché et le couvercle du gisant, se déplaça et découvrit un coffret gravé avec des sculptures effrayantes, destiné à effrayer les crédules, si les défenses magiques avaient cédé, étrange et naïve idée.

Le coffret contenait un codex, parlant d'une généalogie ancienne, celle d'Hécate, mais aussi de la Couronne, et plus encore, d'êtres cachés, attendant leur heure. Hécate y découvrit comment tracer la Couronne, mais cela ne se ferait pas encore, elle avait besoin d'encore plus de pouvoirs.

Myléna avait elle aussi lancé ses recherches, mais elle ne pouvait pas le faire à visage découvert, mais devait user de ses talents avec discrétion, et son appétit pourrait lui jouer des tours. Myléna engagea un privé, et lui expliquant qu'elle recherchait son passé, et que la personne recherchée, était lié à son passé.

Lilith avait elle aussi son plan en marche, et le clan dissident, dont on lui avait parlé, lui fit parvenir un émissaire, sans savoir, qu'elle est à l'origine des dissensions.

" Vous venez d'au-delà de notre monde, avec ces réfugiés, et on dit que vous avait échappé à Vispera, vous devez nous aider, pour lutter contre elle et surtout nous aider à ramener l'unité des clans"

"Mais je suis une étrangère, et je ne peux violer la loi de l'hospitalité, il faudrait que quelqu'un d'autre, prenne la place de Janos, ou qu'il m'épouse dans le cadre d'une alliance"

"S'il vous épouse, vous pourrez appliquer nos lois, et le faire assassiner pour ce qu'il nous a fait, car seul son épouse a le droit de le faire tuer pour prendre sa place"

Lilith avait le moyen légal en plus de l'éliminer et de remettre les rênes du pouvoir entre les mains de sa demi sœur.

Elle devait désormais le séduire, pour le faire tomber dans ses filets. Elle fit sortir ses plus beaux atours et convia Janos à une fête, pour le remercier et lui montrer sa gratitude.

Elle choisit par parmi ses amazones, celles qui avaient le plus de talent en matière de séduction, et lui offrit un spectacle digne de ce nom

Nous voilà dans la cité de Thulé, une cité flottant entre les dimensions, ses habitants se disent les véritables héritiers de mon monde, mais à part une vieille chronique citant une incursion ancienne, aucune trace de leur origine du moins dans les chroniques de Skéros , ou d'Argos.

La race de Vanguard, comme il se nomme est assez proche des Elerans et des Valaris, mais leur langue ne s'apparente à rien de connu dans les parchemins et les fresques des trois cités.

C'est une langue rude et aux consonances particulière, ce qui ne les a pas empêchés d'apprendre la langue commune pour communiquer avec nos cités.

La généalogie de la dynastie de ce royaume est vague, voire sommaire, aussi ne sont-ils connus que par leur fonction au sein de la cité. Cette dernière a un triumvirat à sa tête, composé d'un chef militaire, un chef religieux et un représentant des notables de la ville faisant office de Roi.

Une armée bien équipée, avec des escadrons de fantassins, deux bataillon d'infanterie lourde et une puissante cavalerie. ils n'ont pas d'armes de sièges. la tactique favorite cette des attaques rapides ou la guérilla, grâce à des soldats entraîné à cela, composés de soldats avec des armes légères et des armes de jets, arcs, arbalètes.

Voilà les ennemis à venir des trois Reines.

Hécate prit les manuscrits les plus précieux du Temple, puis elle ordonna de la réduire en cendres, sacrifiant au passage les gardes du temple, elle ne voulait plus aucune trace de ce lieu, pour disait-elle effacer la malédiction qui

pèse sur ce dernier. A la place elle ordonna la construction d'un lieu à la gloire de sa divinité et tout près une garnison pour ses traqueuses, et en secret un lieu de conversion pour ses prochaines victimes et pour y poser le joyau dont elle rêvait la Couronne des Ombres.

Selena se tourna elle vers la recherche de ses vraies origines et elle voulait savoir qui était cette sorcière qui avait donné naissance à son sang, et dont on disait que son appétit était aussi grand que ceux de la Déesse Kalera, dont elle est la principale rivale.

Lilith avait réussi la première partie de son plan, Janos n'avait qu'elle comme allié, et pour confirmer cela, il se devait de l'épouser s'il voulait garder l'autorité sur les tribus, sans savoir que Lilith avait ourdi un complot avec les tribus pour l'évincer.

Myléna continuait d'assouvir sa soif de pouvoir, de plaisir. Sa société avait racheté les dettes de Las Vegas, ce qui faisait d'elle la propriétaire de la ville, mais elle en voulait plus, elle mit la main sur la police de la ville tout aussi endetté, et brigue le poste de Maire, omettant de dire qu'elle tenait la ville entre ses mains. Les élections ne seraient qu'une formalité car ses moyens financiers et ses appuis faisait de Mylena la personne la plus puissante de la ville, et même de l'Etat.

La politique et le plaisir les armes de Mylena qui sut convaincre à sa manière les principaux rivaux du maire de las Vegas de s'unir sous sa bannière.

Lilith travaillait son plan, et avançait ses pions pour mettre Janos sous son charme, mais elle devait faire en sorte que Janos, ne voit pas les autres clans sont impliqué, donc par le biais d'une de ses amazones, elle leur indiqua comment se comportait par rapport à elle. Vous vous dites pourquoi ont-ils accepté, tout simplement car elle leur expliqua que ce plan n'était pas de son fait mais d'un proche de Janos, bien sûr cela était faux, mais la personne dont elle avait parlé, fut retrouvé vidé de sa vitalité, et brulé de l'intérieur, avec un objet appartenant à Janos, et volé par Lilith lors de leur soirée de plaisir.

Lilith alla donc voir Janos, et sous son charme, elle lui fit croire qu'elle avait été mise au courant du complot des autres clans, et la défection du Clan des Dragons, et que pour mettre au fin à ce complot, il lui fallait une Reine qui lui amènerait l'appui des étrangers qui se trouvaient sur son sol.

Janos n'avait pas le choix, des alliés serait une majorité qui appuierait sa place au sein des clans.

Il annonça donc son mariage avec Lilith, devant l'assemblée mais quand il vit les sourires des autres chefs, c'était trop tard, son annonce vaut comme un mariage, et donc, Lilith avait le prétexte pour prendre le pouvoir, étant officiellement son épouse, elle pouvait prétendre à l'éliminer pour diriger les clans. Janos avait perdu, mais les autres clans aussi.

Lilith avec les autres clans fit exécuter Janos, mais Lilith ayant les pleins pouvoirs, elle demanda aux Dragons, de lui déléguer leur autorité le temps du conflit, pour lutter contre Vespera.

Le conseil accepta la demande, et voilà Lilith dirigeante des Hyperboréens. Hécate avait les mains libres, et l'autorité sur les Dragons via Lilith.

Hécate avait brisé le pouvoir des Hyperboréens et ils n'avaient plus de défense contre elle.

Sélène était elle aussi lancée dans une quête personnelle qui devait l'entraîner dans le seul endroit possible, pour sa recherche, une vieille demeure située à une demi-journée de la cité vers l'ouest, la loge des servants du Temple. Ce lieu est la mémoire cachée de ce monde, mais ils ne reçoivent jamais, ayant pour devise" les secrets restent enterrés à jamais ».

Selena partit avec une petite escorte, car toute la région est totalement sous le contrôle des trois Reines.

Cette loge est située au milieu d'une lagune avec pour simple moyen de communication un pont, surmontée d'une arche de pierre, bloqué par deux barrières, et un petite garnison, surveillant l'accès.

Cette garnison n'est pas destinée au combat, mais plus pour l'apparat; Selena arriva au-devant de l'arche, et fut accueilli par deux gardes.

" Vous ne pouvez entrer en ces lieux, personne ne peut y entrer"

" Je suis Selena Darken, et de par mon statut de reine, j'ai de plein de droits l'accès à ce lieu"

" pas ainsi escorté, si vous voulez y accéder ce sera sous notre garde et seulement sous notre garde".

Selena aurait pu tuer ces deux gardes, et l'idée avait effleuré son esprit, mais pourquoi perdre du temps , alors qu'elle pourra le faire après avoir trouvé ce qu'elle cherche.

Elle acquiesça et se trouva escorté par les gardes de la Loge.

La loge n'avait rien de grandiose, si ce n'est sa forme massive avec une entrée unique, et des meurtrières en guises de fenêtres.

"Bienvenue, que pouvons-nous faire pour vous héritière des Darken.

" je suis à la recherche de mes vraies origines, et je sais que vous consigner tout ce qui se passe dans ce monde"

Le prêtre recula, interdit " vous ne pouvez me demander cela, car ce lieu n'est pas sous votre autorité, allez-vous-en »

Selena sentit les mains des gardes qui se posèrent sur ses épaules. Le contact de sa main sur ces deux derniers, et les figèrent.

"Maintenant, donnez-moi ce que je recherche ou je réduirais ce lieu en poussières"

Elle se déplaça si vite que ce dernier n'eut pas la possibilité d'échapper à son étreinte.

Son arme entra dans la peau de l'homme, il sentit sa vie fuir

" Donne-moi ce que je veux."

" Celle que vous recherchez est une sorcière que l'on nomma "Morgana, quoiqu'elle eût porté de nombreux noms, elle fut exilée par les Sages en un autre lieu, elle a oublié son passé, mais je ne saurais vous dire où elle est à ce jour"

Selena acheva cet homme, et le vida de sa vitalité, elle n'en savait pas plus, mais se dit que son alliance avec Hécate lui permettrait de la retrouver. Mais elle devait revenir et vaincre les gardiens avant de sortir de ce lieu.

Hécate avait un autre projet en cours, une cérémonie particulière, maintenant que les Hyperboréens n'étaient plus un obstacle, il lui fallait un objet qui lui permettrait de poursuivre sa quête. Une bague avec une gravure représentant le monde dans la gueule d'un serpent.

Elle découvre cet objet par le biais d'un parchemin obscur, parlant, des divers mondes existants, mais pour cela, elle devait utiliser un des dragons des hyperboréens pour la mener au cœur du désert dans un lieu où seul les dragons et leurs cavaliers osent entrer. Il n'a d'autres noms que le "sanctuaire des Dragons"

Pour qu'elle puisse y entrer, il lui faut achever un cérémonial, demandant un sacrifice particulier, un membre du clan des Dragons, avec certaines caractéristiques.

Elle envoya un message à Lilith et devait attendre le bon moment pour prendre possession des clans. Elle utilisa un ancien sortilège qui modifie son

apparence et dissimule ses pouvoirs, elle laissa son armure, et prit une monture avec une escorte d'amazones.

Comment sera l'accueil, est ce que la ruse ne sera pas éventé trop tôt.

Las Vegas, le siège de la société de Mylena, dans le bureau de celle-ci, large bureau fonctionnel, avec comme décoration celle d'un donjon. Elle n'avait pas de nouvelles du détective, mais en fait elle utilisait pour faire diversion. Pour le moment, elle avait faim de soumission et de plaisirs, elle convoqua une de ses employés, encore qu'esclaves serait plus approprié, car elle maintenait la terreur parmi tous ceux qui travaillaient pour elle.

Mylena avait une caractéristique, elle avait les attributs masculins et féminin en elle, mais, c'est sa nature démoniaque qui lui donne ces attributs. Mylena posa un collier à sa proie, et la traîna par une laisse vers un lieu dévolu à cela. Sa faim nécessitait du plaisir par ses attributs masculins, et la soumission de sa proie.

Les cris, les efforts pour lui échapper ne changèrent rien, elle avait le dessus sur sa proie, et le plaisir et les tortures nourrirent cette dernière et enfin, une nouvelle âme était en son pouvoir.

Ceux dont elle volait les âmes, devenaient ses sujets, et il nourrissait son pouvoir, et son autorité.

On lui amena un opposant à son autorité, mal lui en prit, elle avait un dossier sur tous ses employés, et des moyens de pressions de toute forme, voire magique pour certains.

Mylena se fit inviter à un débat avec l'ancien maire, mais ce que personne ne sait, c'est qu'elle a en sa possession, les finances de l'ancien Maire, et que cette élection relevait plus de la farce que d'autre chose. Mais chose étonnante, ceci se fit à huis clos, dans le Donjon de Mylena, c'était juste le prétexte pour qu'elle l'asservisse totalement.

Au cours du débat avec l'ancien maire, Mylena renvoya ces deux cerbères lui apporter son opposant, ainsi que le fils de l'ancien maire... il était enchaîné, bâillonné, vêtu d'un catsuit. Elle ordonna à ces deux cerbères de l'accrocher à une sorte de croix de Saint-André. L'ancien maire suppliait mylena, mais à chaque supplication ne fit qu'aggraver son cas. D'un geste elle paralyse l'ancien maire sur sa chaise. Mylena pris un fouet et le claqua en l'air. Ses yeux lançaient des éclairs blancs. Elle s'approche lentement de sa victime, lui donne plusieurs coups de fouet. Il hurla de douleurs. Son calvaire cessera bientôt. Elle l'attrapa par la nuque et lui roula une pelle d'enfer. Encore une

fois de plus. Elle vola là une partie de son âme, juste pour le soumettre à ces volontés tordues. de toute façon, son sors était scellé. Mylena lui retira d'un geste brusque le bâillon et lui redonna un coup de fouet. L'attribut de Mylena grandissait à vue d'œil, pas bonne chose pour le fils de l'ancien maire. Elle décida qu'il va prendre très cher pour la tentative de son père dans un passé proche. Elle se plaça devant lui, abaissa la croix de sorte à avoir son visage en bon niveau, et ordonna qu'il prenne tout en bouche. Il essaye de se débattre. En vain. Elle lui donna une paire de baffes et ordonna une dernière fois. Et. À présent, il n'est plus que son divertissement au cours de cette soirée sans fin. Il deviendra son jouet décida-t-elle. Elle enfonça son attribut viril dans sa bouche de manière sadique, lui bouchait de temps en temps les narines. Elle y prenait un plaisir diabolique. Puis elle éjacule une première fois intentionnellement. Un liquide blanc sortait de ses narines, un geyser. Mylena lui avait bloqué la tête et il ne pouvait que subir ses pulsions. Puis elle se tourna vers ces deux cerbères. Du regard, elle ordonna qu'on le retire de cette croix. Que la fête commence. Elle le plaqua face au mur, jambes écartés, le prend par les hanches, et s'introduit en lui dans toute sa longueur. Elle avait décidé qu'il ne serait qu'un jouet, il en est devenu un gros. Plus il criait, plus l'attribut de Mylena enflait, de l'autre main, elle posa sa main sur son ventre pour sentir son attribut bouger sous sa peau. Comme une bête qui bougeait dans son ventre. Mylena sentait le plaisir la nourrir. Ça l'intéressait." et pourquoi ne pas m'amuser ?" se dit elle... elle se retira et prit l'attribut de sa proie en bouche. Elle décida de sortir le grand jeu. Il ne résista pas bien longtemps car elle connaissait tout sur l'art du plaisir des hommes. Elle lui fit subir son art durant des heures qui lui semblaient interminables. Quand il fut vidé de tous ces fluides corporels, Mylena lui dit : " Apprends à qui tu dois obéissance et je saurai te récompenser." elle donna ordre à ces deux cerbères de le jeter en cellule en prenant soin de ne pas trop l'abîmer. Il lui serait utile, elle libéra l'ancien maire de sa chaise, lui lança un regard qui le fit trembler de peur, et lui ordonna de sortir du donjon. Mylena avait encore faim. Mais son appétit n'était pas rassasié, il lui fallait encore plus et pour tout dire d'autres victimes succombent à son désir sans fin

La cité de Thulé, est une cité comme il y en a peu, les murs sont fait d'un matériau translucide comme le cristal et tout aussi brillant, elle flotte dans le vide des dimensions et a perdu son ancre, pour elle le seul moyen, de rentrer dans notre monde, c'est un passage dans le monde des Hyperboréens, proche du mont Thanos.

La race des Vanguard est une race guerrière comme il y en dans notre monde, mais, ils eurent la prétention de se faire passer pour des Dieux, mais qui furent exilés par les anciennes races, dont les Valaris.

Leur nom ressemble à vos dieux Nordiques dont ils ont les attributs, ce sont de féroces soldats, avec une faiblesse, leur monde ne peut rester connecter au notre, que s'il trouve la couronne des Ombres, mais ils ont en Hécate et ses alliés, des rivaux à la hauteur de leur capacité.

La conjonction leur permettant d'entrer dans notre monde est proche, et si Hécate ne trouve pas un moyen d'unifier le monde en son pouvoir et la main mise sur le Temple caché, alors la quête de celle-ci sera vaine

Mylena n'est pas la seule à me chercher, mais cette autre, personne, se fait nommer Styx personne ne sait rien d'elle, pas même moi, mais je n'ai eu qu'un seul avertissement à son sujet, elle serait d'un monde plus ancien que le mien, et toute trace aurait disparu à part un vieux texte, parlant d'une Reine plus dangereuse que les Dieux Anciens, et qui veut les supplanter comme eux l'ont fait avec elle, Elle se nomme Styx, qui est dans mon monde, une divinité infernale, à qui les ancêtres des hyperboréens vouaient un culte sanguinaire, offrant les meilleur guerriers parmi leurs prisonniers, pour nourrir son pouvoir, elle serait comme Hécate, mais elle ne vole pas les âmes, elle se nourrit des cœurs de ses victimes, ce qui nourrit la vitalité, mais aussi , comme Mylena ou Hécate, fait de ses victimes , des êtres sans âmes à son service

Tandis que Hécate se prépare pour rejoindre Lilith, cette dernière continuait son plan pour discréditer son époux Janos, et pour cela elle avait désormais les mains libres, les autres clans avaient tous jugé bon de laisser Lilith prendre en main, ce qu'ils pensaient être leur plan, mais qui était celui de Lilith.

Un soir un homme de confiance de Janos, fut retrouvé dans la tente de Lilith en l'absence de Janos, ce qui pour les hyperboréens, était la pire trahison, et honte qui soit, ce dernier, fut décapité sur le champ, sans qu'il ne put se défendre, et la rumeur courut que Janos avait fomenté un complot pour éliminer sa nouvelle épouse et faire accuser les autres clans, pour reprendre le pouvoir, juste ce qu'il fallait pour que Janos soit jugé par ses pairs.

Deux jours plus tard, à son retour, Janos fut enfermé et accusé de trahison envers les clans, la sentence serait la mort, quand il chercha l'appui de sa

nouvelle épouse, celle-ci confirma l'accusation, et rapporta les propos de l'assassin qui avait été exécuté sans autre forme de procès. Lilith avait les mains libres, Janos mort, elle avait toute autorité pour que Hécate puisse mettre la main sur les clans.

Mylena continuait ses manipulations, et les élections se passait comme elle le voulait, plusieurs candidats, furent exclus, après avoir été pris la main, dans le sac pour corruption, en fait Myléna les avait convertis et faits d'eux des marionnettes en son pouvoir, seul une personne lui résistait, et toute les tentatives pour mettre à mal sa réputation avait échoué.

Myléna s'arrangea pour avoir un entretien avec lui, pour parler du dernier débat avant le vote final, Henriksen, ne voulut pas au début mais ses conseillers le poussèrent à accepter pour son image de marque.

Mylena le reçut dans son bureau, et d'un geste elle renvoya tout le monde, il était seul avec elle, et sans témoins, elle pourrait en faire ce qu'elle désirait, si la corruption n'avait pas marché, le plaisir et la domination font leur office.

Le passé lointain, dans mon monde, les Valaris n'étaient pas encore une civilisation, Les Anciens Dieux commençait à peine leur ascension.

En lieu en place du désert ou vivaient les Hyperboréens, un vaste plaine florissante, et un royaume qui englobait les trois cités et le désert actuel.

Dans ce monde, seul la force prévalait, et à leur tête un roi nommer Dagmar le sanguinaire, qui créa ce royaume, par le sang et le larmes. Styx arrivait d'un lieu obscur, dont personne ne connaissait le nom, sauf qu'il était occupé par d'étranges êtres, sorcières ou démons, nul ne saurait le dire, par contre, elles se nourrissaient des vivants, les dévoraient sans autres formes de procès.

Styx était une des plus dangereuses, d'ailleurs, elle élimina les autres, pour rester la seule de son espèce, et libre de conquérir ce qui lui faisait envie. Elle se laissa prendre par les hommes de Dagmar, et fut présentée devant lui, la beauté de cette dernière, cachait un cœur aussi terrible et cruelle, au-delà de toute imagination, et son appétit, n'était surpassé que par ses connaissances en magie, mais une magie particulière, La nécromancie, et une nature démoniaque qui en faisait un être redoutable.

Je parle de Démon, car c'est ce qu'elle est en vérité, un démon ancien, même les siens ne le découvrirent que plus tard, sa mère avait signé un pacte avec un démon élémentaire, qui lui donna une fille, la mère mourut à la naissance de sa fille, on la nomma Styx, selon la volonté de sa défunte mère.

Son apparence, elle le doit à la nature démoniaque et à la magie qu'elle avait volé à sa propre mère, à sa mort, c'est cela sa nature profonde, elle se nourrit

de la mort des autres, leur vole leurs vie, leurs capacités, qui renforcent sa magie.

Styx arriva donc devant Dagmar, qui fut charmé par la démonsse. Au lieu d'en faire une esclave, il en fit sa concubine, et de la, l'influence de Styx, se fit de plus en plus grande, Dagmar, mourut le soir de ses noces, et on fit d'elle la nouvelle souveraine. Le chaos et la Mort étaient les armes de son règne, il dura environ cinquante années, ou le temps n'avait aucune emprise. N'ayant plus de proies à dévorer, elle disparut tout simplement.

De Nos jours, Styx avait en fait voyagé via les dimensions à la recherche de proies crédules pour la nourrir, et au cours de ces voyages, elle sentit un objet traverser le fil des dimensions, la Couronne du Serpent, elle la suivit, et parvint dans notre monde, juste avant l'arrivée de Mylena.

Elle se fit discrète, et créa une secte, recruta des membres, qu'elle soumit à sa volonté, La Secte du Serpent, sous prétexte de respectabilité, offrait des sacrifices à Styx, attendant que son pouvoir soit assez grand pour accaparer la Couronne, Mais Mylena et moi-même, sommes un obstacle pour elle, Mylena, car elle était devenue une personne importante, et moi car en protégeant la Couronne, je suis immunisé contre ses pouvoirs.

Styx se dit qu'en devenant l'allié de Mylena, et en cachant sa nature, elle aurait ce qu'elle veut, mais une autre idée germa dans son esprit tortueux, devenir ma protectrice, pour avoir accès à la couronne, mais elle devait me trouver, et dans votre monde ses sens ne lui servaient à rien, car il dissimulait la Couronne et sa magie.

Comme vous le voyez, ma vie va devenir de plus en plus difficile.

Durant ce temps Selena avait eu du mal avec les gardiens, malgré ses talents, ses adversaires avaient de la ressource, magie contre armes, le conflit aurait dû tourner en faveur de Selena, mais cela ne fut pas le cas du moins pas au début, le surnombre de gardiens, passa outre sa défense, et si elle évita tant bien que mal les coups, elle se retrouva immobilisé par ces derniers, juste avant d'arriver à la limite du territoire, que sépare le pont qui enjambe le lit asséché de la rivière.

Selena devait ruser pour éliminer ses ennemis qui pour le moment, restaient hors de portée de Selena et de son arme.

" Pauvres mortels vous pensez que vos armes viendront à bout de moi, vous ne savez pas à qui vous avez à faire, et je prendrai vos vies qui me nourrira avec un plaisir sans limites."

Cette phrase rendit les gardiens enragés, ce qui les poussa à faire des erreurs.

La première tentative d'approche, mis un gardien à portée de son étreinte, et il s'écroula dans l'instant, Selena avait de plus en plus faim, elle dévoile son regard, qui figea nombre d'entre eux, et à chaque fois qu'elle le pouvait elle agrippait un assaillant qui se vidait de sa vitalité, le reste se débande aussi vite, ils l'avaient touché, mais sa nature faisait que les armes n'avaient fait que la blesser légèrement, mais pas l'affaiblir.

Elle traversa le pont, son appétit assouvi, et regagna son territoire, elle en savait à peine plus, mais rien d'utile.

Dans votre monde Styx utilisait ses disciples pour me retrouver, mais pour le moment chou blanc sur toute la ligne. Styx avait faim, il lui fallait une proie pour la satisfaire, elle avait jeté son dévolu, sur un jeune homme, attiré par les doctrines de la secte. Styx le fit inviter au siège de la secte, une villa à l'extérieur de la ville en plein désert.

Styx savait manipuler ses proies et son charme indéniable, achèvera le travail, de plus ce jeune homme est le fils d'un officier de police, ce qui serait une bonne recrue, elle somma son futur disciple de lui présenter son père, et celui-ci sous le charme, obéit.

Styx rencontra le père de son disciple dans un lieu discret, et elle allait faire de cet homme sa proie, son serviteur, elle ne charmait pas ses proies, pire elle manipule leurs sens, pour le contact de ses ongles, plus le son de sa voix brisait les défenses de ses victimes, qui devenait des êtres sans âmes, plus une potion inodore et incolore qu'elle versa dans sa boisson, qui fit de lui un zombie

Hécate traverse la limite du territoire des hyperboréens, et se dirige vers Lilith, grimant son apparence, elle arriva au camp, juste deux jours après l'exécution de Janos, et le couronnement de Lilith, elle ne jubile pas pour autant, il lui fallait, attendre le bon moment pour révéler son identité, pour cela, elle avait besoin d'un objet se trouvant en possession du Clan des Dragons, un bracelet qui permettait à son propriétaire de contrôler les dragons.

Mais il ne serait pas d'accès facile, ou du moins seul Lilith, en tant que dirigeante des clans, pouvait mettre la main dessus mais pas avant une cérémonie ou elle affrontera un adversaire pour la conquête de cet artefact.

Mais ce qu'elle ne savait pas encore, c'est qu'elle pouvait désigner son champion, homme ou femme, pour passer cette épreuve, mais avant cela, elle avait une initiation à passer, une cérémonie qui la préparait à son combat, mais surtout à choisir sa monture parmi les dragons, celui de Janos, étant redevenu libre à la mort de son maître.

Hécate arriva dans le camp et se fit conduire à Lilith, sous prétexte de lui donner des nouvelles du conflit.

- " Le moment approche, il me faut cet artefact, mais si tu affrontes ton adversaire, je n'aurais pas ce que je désire, et ne pourrait rejoindre la retraite des Dragons et ouvrir le passage vers le Temple oublié, et seule moi puis m'y introduire.

Lilith allait lui répondre lorsqu'une amazone entra dans la pièce

" Maîtresse, j'en ai appris plus sur le combat rituel, vous pouvez choisir qui affrontera votre adversaire, et d'après les rumeurs, si votre champion est vainqueur, non seulement, les clans vous obéiront mais vous pouvez émettre un désir qu'ils doivent exaucer"

Lilith et Hécate avait là l'opportunité qu'elle attendait, mais il fallait vaincre leur adversaire, sans magie. Hécate serait sa championne, et sa nature, sa force physique, seront son atout, qui s'attendrait à voir Vispera en personne lutter dans l'Arène.

Lendemain, journée de repos avant le combat, et choix d'une arme et du champion.

Styx avait la personne dont elle avait besoin à son service, je dirais soumis à son désir, un jouet dont elle tirera les ficelles à sa guise.

Styx avait en tête avant de me retrouver la Couronne, de trouver un moyen d'augmenter son pouvoir et de pouvoir asseoir son autorité, dans ce monde, Une Secte même avec autant de membres ne suffisait pas à son ambition.

Styx cherche des personnes influentes à dominer, à dévorer pour se nourrir, plus ses victimes seront influentes et plus sa faim sera grande.

Styx, grâce à son nouvel informateur, trouva la bonne couverture, pour s'insinuer dans les arcanes du pouvoir. Sa Cible, une agence de sécurité ayant pignon sur rue, et parmi ses clients le haut du panier.

Styx prit rendez-vous, comme prétexte, assurer la sécurité de ses biens et de ses adeptes, contre ses détracteurs. Le directeur de l'agence en question se déplaça en personne, pour un entretien en toute discrétion,

Styx avait faim, comme à chaque fois, mais elle voulait plus que le dévorer, elle voulait le séduire, et une fois sous son charme, et elle le dévorait après avoir la main mise sur sa société

Devora est de la même lignée que Styx, étant sa sœur, elles ont eu le même père, mais elles sont nées dans deux contrées différentes.

Devora est née dans une cité au milieu d'une muraille naturelle, que compose les chaînes de l'Ouest, qui marquent la frontière entre les trois cités et la vallée des étoiles, elles se situent à environ cinq jours de cheval, de la cité d'Argos.

Cette cité était connue auparavant comme La cité rouge de Paran, car ses murs avaient une belle couleur ocre, mais elle est devenue depuis la cité pourpre de Shandara, nom d'une étrange divinité, affamé de sang.

Dévora, est la fille de la Reine, Elzade, nom ancien signifiant, la griffe sombre, d'autre disant que ce serait plutôt la dévoreuse, Dévora a grandi dans un univers sanglant et homicide, sa mère pour garder le trône faisait assassiner ses époux, si elle venait d'avoir un héritier, à cause d'une prophétie lui annonçant la fin de son règne dans le sang, si elle donnait naissance à un héritier.

La Prophétie s'est-elle trompé ou alors a - t - elle été déformé, car elle eut bien un enfant, mais pas de ses prétendants, mais d'un Démon qui vint la visiter une nuit.

Ainsi naquit Dévora, nom inspiré disait-elle par les dieux, d'autres disaient les démons. L'enfant se montra précoce, et plus cruelle que sa propre mère, qui subit le sort de la Mère de Styx.

Dévora avait atteint sa majorité et prit le pouvoir, en mettant au pas les conseillers et autres proche de la Couronne, elle avait montré ce dont elle était capable, quand elle tua de sang-froid un opposant à sa politique, mais ce n'était pas tout, elle hérita du sang de son père, un don terrible, le goût du sang, à vrai dire, on pourrait dire que le vrai vampire dans cette histoire c'est elle, le sang est la source de sa vie, son plaisir, son but, se nourrir de sang.

Elle avait tout ce que votre monde décrit sur les vampires, elle ne craint pas la lumière, mais à une particularité, si elle peut se métamorphoser, elle fait bien plus que projeter une illusion, elle manipule les sens de ses victimes.

Hécate avait donc la solution pour prendre l'objet convoité, mais elle devra se battre, sans sa magie, face à un combattant expérimenté

Hécate devait trouver comment l'affaiblir sans être soupçonné, et pour dire, elle ne pouvait pas faire appel à sa demi sœur non plus

" Je sais comment on peut se jouer de lui, il y a un garde qui aimerait bien partager ma couche, si je le lui autorise, mais nous devons faire attention, il ne doit pas connaître notre vrai but"

"Ma sœur, ta ruse est digne de moi, je croirai que tu veux me surpasser"

"Non tu es non seulement ma sœur, mais aussi Ma Reine, jamais je n'oserais penser prendre votre place"

Hécate le savait, mais elle adorait jouer avec les sentiments et plus encore celle de sa sœur, mais elle devait maintenant préparer leur action avec minutie.

Selena et Styx en étaient au même point, elles n'avaient pour le moment aucun renseignement pour faire avancer leur quête

Mylena Hell continuait de jouer avec ses proies, elle attendait la fin des élections, pour agir au grand jour

Devora avait grand faim, il lui fallait des proies pour assouvir sa faim de sang, elle instaura une nouvelle foi, un culte à sa personne, et exigeait des sacrifices, ce qui poussa ses sujets à reprendre les pillages et les mises à sac. Lors de la mise à sac d'une petite cité voisine, elle se choisit plusieurs victimes, dont le régent de la cité et son jeune fils, âgé d'environ un vingtaine d'années

Elle le fit venir à elle avec son père, il serait son met de choix, mais elle allait auparavant se jouer du père, tout en séduisant le fils, elle se dit qu'un serviteur docile et jeune, serait un cadeau de choix, pour ses désirs

« Laissez-les-moi, et attachez le fils au mur derrière, quant au père menez le à moi, il va me permettre de me nourrir "

Les hommes obéirent puis sortirent, laissant le père, enchaîné et tenu en laisse, par sa chaîne.

Devora mit le père en position, puis se tourna vers le fils :

" Ou alors je te laisse le choix, ton fils devient mon esclave, et je consentirais à vous laisser la vie sauve"

Bien sûr, elle mentait, le père mourrait de toute les manières, mais il ne voulait pas que son fils subisse le même sort. Il le convainquit d'obéir à Devora, le fils s'inclina, et accepta d'obéir à Devora, celle-ci enfonça ses incisives dans la gorge du régent, ce qui couvrit la pièce de sang, elle essuya ses lèvres, avec un sourire de plaisir

" Maintenant que tu as accepté le pacte, ta volonté, ton corps, ton esprit seront ma propriété. Elle s'approcha de lui, le jeune ne put échapper à son regard, et quand elle posa la main sur son cou, elle y enfonça ses incisives à nouveau, mais ne le vida pas de son sang, elle lécha juste quelques gouttes, puis la blessure se cicatrise toute seule, mais le jeune Eron, c'était son nom, ne voyait plus qu'elle sa mémoire avait oublié qui il était, et même la vue de son père, ne lui causa aucune réaction, il ne savait qu'une chose, il lui obéirait, car il est son serviteur à jamais

Pour sur Devora serait un ennemi dangereux, mais une alliance inattendu lui parvint, les Valaris voulait de son aide, suggéré, mais elle l'apprendra plus tard par son père, qui entendait, créer une alliance avec ses deux filles et leur offrir cette cité en cadeau, et mettant fin à celui qui les dirige actuellement, non pas le triumvirat en entier, mais le chef religieux et le gouvernant, car il avait déjà en son pouvoir, le chef militaire, dans cet univers, Le démon jouait les conseiller du chef militaire, un dénommé Saron

Lilith envoya une de ses amazones pour qu'elle invite le garde à venir la voir, lui promettant de combler ses rêves les plus, ce dernier n'y résista pas, et accepta l'invitation, de toute façon, il se devait d'obéir.

Le jeune garde entra sous la tente, espérant y trouver Lilith, mais il ne la trouva pas seule, son invitée s'y trouvait aussi

"Joignez-vous à nous, mon amie ici présente brûlait d'impatience de vous connaître et moi je n'avais qu'une envie que vous me rejoignez ici."

"Mais je ne devrais point me trouver ici, si on ne me voit pas à mon poste, je risque ma tête"

" Et si je vous offrais de faire partie de ma garde personnelle, car je vais avoir besoin d'hommes sûrs en plus de mes amazones, pour veiller sur ma vie, mais hélas je crains de ne pas vivre assez longtemps pour cela", Le regard de Lilith changea brusquement, comme si la tristesse l'habitait. "Mon amie ici présente m'a prévenu d'un grave danger, mon cher époux à recruter des assassins pour m'ôter la vie"

Le garde, sous le charme buvait ses paroles, et pour tout dire, la présence d'Hécate et Lilith tout proche de lui, dans des postures plus que suggestives, achevait de mettre le jeune homme dans la bonne attitude, et surtout augmenter de rendre le jeune homme perméable à leurs charmes.

"Que puis-je faire, pour vous servir. Demander et je vous aiderais"

" Il faudrait que vous mettiez le contenu de cette fiole dans sa nourriture"

Le jeune homme allait protester, quand la caresse d'Hécate l'en dissuade, il succomba si facilement, que Hécate ne put s'empêcher d'esquisser un sourire

"Madame, pourquoi souriez-vous"

"Vous me plaisez, et j'aimerais pouvoir vous remercier, après que vous ayez accompli ce que votre souveraine vous a demandé"

Le Jeune garde reprit son service, le lendemain, et comme c'est lui qui se chargeait de porter les plats au prisonnier, il versa le contenu, sans témoins et déposa le plat au prisonnier. Janos avala ce dernier, sans se douter de rien, le contenu ne ferait effet que bien plus tard.

Le soir, le jeune garde retrouva Lilith et Hécate, il venait pour sa récompense, mais ne trouva qu'une dague qui lui transperce le cœur. Lilith expliqua qu'il avait voulu la déshonorer et que sans la présence de son amie, elle aurait été lâchement agressé.

Voilà le plan de Lilith et Hécate se déroulait comme prévu, avec la mort du seul témoin.

Las Vegas, le soir des élections anticipés, au QG de Campagne de Myléna Hell.

Myléna et son équipe de campagne attendait les résultats, tous les sondages d'opinions la donnent gagnante dans tous les cas de figure. Myléna voulait en être sûre, et ainsi fêter cela comme elle seule en a le secret, dans son donjon.

Les résultats n'eurent pas le temps d'être annoncé que les journalistes annoncent la défection de l'adversaire de Myléna, il renonçait à se battre et offrait la victoire à Myléna. Elle l'avait en fait planifié tout cela, ayant un moyen de pression sur son adversaire, il lui appartenait corps et âme, et elle en jouait comme cela lui faisait plaisir.

Myléna vint donc sur l'estrade pour le résultat final, sans surprises puisqu'elle n'avait plus d'adversaire

" une nouvelle ère va s'ouvrir sur votre ville, et donnez-moi votre confiance, et je saurais lui insuffler une nouvelle force, grâce à vous, cette ville à trouver celle qui lui convient pour la rendre plus puissante que jamais."

Myléna avait en tête sa puissance, bien sûr, mais dans l'assistance, une personne particulière écoutait ses paroles, mais n'était pas dupe, Styx savait très bien qui était en réalité Myléna, et se dit qu'un allié comme Myléna, vu les circonstances, serait un bon moyen d'atteindre son but, et à la non réaction de Myléna, elle comprit que celle-ci ne savait pas qui elle était.

Le Lendemain, elle demanda un rendez-vous auprès de Myléna, la rencontre allait avoir lieu, mais comment cela se passerait-il, personne ne pouvait le prédire.

Dans mon Monde, Devora reçoit un étrange messenger, se réclamant de Thulé, qui lui demande son alliance pour investir ce monde, lui offrant la possibilité, de faire tomber sous son joug les trois cités, si elle leur permet de s'installer dans ce dernier, et que leur deux puissance n'en fasse qu'une.

Saron le chef militaire lui offrait de rejoindre le triumvirat, et ainsi de gouverner avec lui, Devora n'était pas femme à laisser passer une telle opportunité, mais il fallait empêcher les trois cités de bloquer l'intrusion des Valaris

Des espions à la solde de Devora, lui parlèrent des recherches de Selena, ceci lui inspira le plan suivant, briser l'alliance, ou du moins s'insinuer dans celle-ci, sous le faux prétexte de contrer Thulé, mais Devora se dit que si elle jouait bien, elle pourrait faire d'une pierre deux coups, prendre le pouvoir à Thulé, et faire en sorte que son alliance avec les trois cités lui offre ce qu'elle voulait, le Pouvoir.

Selena reçut donc un messenger de Devora qui voulait la rencontrer dans un lieu neutre, pour évoquer une possible alliance contre les Valaris, mais elle était aussi suspicieuse que Devora et espérait aussi tirer profit de cette alliance, elle envoya des espions en savoir plus sur Devora, et ainsi avoir les moyens de la contrer si nécessaire.

Selena apprit qu'un ouvrage particulier se trouvait en possession de Devora, qui pourrait lui permettre de retrouver la trace de son ancêtre. Elle accepta donc la rencontre, prenant soin d'en informer Lilith et Hécate.

Devora attendait avec délectation de la rencontrer, elle n'était pas naïve, et se doutait que la confiance ne faisait pas parti du contrat entre les deux, mais que leur but commun, pourrait les satisfaire mutuellement

Devora eut une visite inattendue, son Père apparut sous sa vraie apparence, elle aurait pu s'en prendre à lui, mais elle n'avait rien à y gagner, elle le laissa expliquer son plan, et découvrit l'existence de cette sœur qu'elle ne connaissait point, exilé dans un autre univers

" Ainsi, j'ai une sœur , et crois tu m'attendrir"

" Non, mais vos pouvoirs unis vous offrirons ce que vous recherchez, le pouvoir, dans cet univers et dans l'autre"

" Tu oublies Hécate, et ses alliées"

" Non , point du tout, la plus dangereuse est bien sur Hécate, mais si ton plan marche comme tu le veut, Selena sera ton allié, et je sais que ta sœur, se rapproche de l'ancêtre de Selena, faites en sorte d'en faire vos alliées, et Hécate ne sera plus un soucis"

Le Père de Devora et Styx, ne connaissait pas la vrai nature d'Hécate, il la prenait pour une sorcière certes puissante, mais sans plus de précisions. Son Plan ne comprenait pas la quête de la Couronne, que cherchait Styx, sinon il aurait su que Hécate était bien plus dangereuse qu'elle n'en a l'air.

La Couronne échappe au talent du Démon de par sa nature, il n'a pas une partie humaine, ou proche de l'humain, d'ailleurs, il ne pourrait s'en servir

De nouvelles alliances allaient se former et sûrement bouleverser deux univers, et ma propre vie

Effectivement, ces mouvement à travers la trame des dimensions, a touché nombre de mondes, dont un lieu que vous avez nommez le Tartare, si ce nom vous est familier, ceux qui le peuplent, le sont tout autant, et pas des moindres, Méduse, les Cyclopes, et autres créatures mythologiques peuplent ce monde, mais pas que de la culture grecque, ce monde regroupe des créatures de toutes vos mythologies, et une parmi eux a eu l'intelligence de traverser vers votre monde et revenir dans le monde originel.

La Banshee est arrivé en ce monde, elle a soif de vengeance, et en même temps, elle recherche une personne de son sang, étrange, mais les Banshee n'ont rien à voir avec leurs légendes, à l'origines, des sorcières, elles ont muté vers ces créatures mythiques qui annoncent dit on la mort.

Sybil ne vient pas pour cela, mais pour retrouver les descendants de la famille qu'elle protégeait, et de retour en ce monde, elle l'a retrouvé ceux qu'elle recherche, mais son intrusion risque de compromettre les plans de nombres de personnes. La famille qu'elle cherche se nomme Hennessy, dont les membres se nomment Henry et son fils Ryan. Sybil se doit de les trouver pour accomplir ce pourquoi elle existe.

Aujourd'hui, n'est pas un jour comme les autres pour Devora, elle reçoit Selena, en son palais, et de même elle a fixé les règles pour son propre culte, il a faim de victimes, et grâce à ce culte, elle aura ce qu'il faut pour se nourrir.

Selena arriva avec une escorte, et fut convié à entrer au Palais, le décor était lugubre à souhait, avec des victimes attachés et vidé de leur sang, d'autres de leurs cœurs

La Salle du Trône était un vide avec des gardes tout autour.

"Venez-vous joindre à moi, pendant que je me restaure", elle venait juste d'enfoncer ses incisives dans la gorge d'un jeune homme.

Selena se posa devant elle, Devora fit signe à ses gardes de sortir, et d'emmener ses restes, le défi commença, surtout mental, chacune jaugeant l'autre

"Vous savez ce que je veux, et je sais que vous avez une idée en tête, alors dites-moi ce que vous voulez "

"Bien, je vois que vous êtes direct, je vous propose une alliance en échange de l'ouvrage que vous recherchez, notre alliance fera de nous les êtres les plus puissants de cette contrée, et de plus je vous offre le royaume de Thulé comme allié"

Selena savait que celle-ci avait autre chose en tête, mais s'affranchir de l'alliance avec Hécate, lui permettra de poursuivre ses buts et non pas ceux de son allié

" Et si je deviens votre alliée, qui me dit que vous n'essayez pas de me trahir"

"Selena, je peux vous nommer ainsi, je sais que votre quête me mènera à mon but, et puis nous pourrions nous nourrir comme nous le voulons, et non pas obéir à une autre"

Le pacte était tentant, et Devora très séduisante dans tous les sens du terme.

" Bien, mais si vous me trahissez, je saurai me venger"

Devora et Selena n'était pas dupe, chacune avait son but, et désormais un ennemi commun Hécate et sa sœur"

Dans votre Monde, Sybil continuait ses recherches la ville était grande et elle devait trouver le moyen de se rapprocher de la famille sans leur faire peur.

Styx quant à elle, avait réussi à se faire inviter par Mylena, sans le vouloir, les deux sœurs allaient former une alliance avec une même famille Mylena Hell et Selena

Sybil, est arrivé à Las Vegas, ce monde lui devenu totalement étranger, seul les comportements des mortels, lui sont familiers, elle doit donc naviguer en ces lieux, sans se faire remarquer, encore, que vu sa tenue on pourrait se poser des questions, mais Vegas, est connu pour ces excentricités, alors une de plus ou de moins, qui y fera attention. Le plus compliqué se retrouver dans cette ville immense et y retrouver deux personnes.

Les banshees, ont la capacité de suivre une aura même à travers le temps et l'espace, mais Sybil devait ne pas attirer l'attention ni sur elle, ni sur ses protégés.

Vous vous demandez quel rapport entre l'arrivée de la Banshee, et la Couronne, cette dite couronne a causé l'exil des banshees, Sybil devrait aussi retrouver ici la seule de ses sœurs qui a survécu à l'exil. Un appel se fit sentir, une voix connu, mais lointaine

tu es arrivé à t'échapper de cette prison, je sais qu'elles sont tes buts, et je suis celle que tu cherches, comme je sais où tu te trouves, suis les instructions que je vais inscrire dans ta mémoire, je t'y retrouverai, mais hélas, je ne pourrais que te conduire à eux, je n'ai plus la capacité de me battre, cela fait trop longtemps pour moi.

Sybil arriva à destination devant elle, Audrica, dans ce monde elle se fait nommer Isobel.

" te voilà enfin, cela fait des siècles que j'attends ta venue, à cacher ma vraie nature, mais d'autres créatures sont venu en ce monde, à la recherche de la couronne et de l'un de ses protecteurs"

" oui, alors son pouvoir s'est réveillé, je dois les trouver, mais comment leur expliquer le but de ma venue"

" l'enfant le sait, et son père connaît les légendes liées à sa famille, je vais te mener à eux, et je conterais ce qui arrive ici depuis l'apparition de la couronne"

Les deux banshees prirent un taxi et arrivèrent à destination, un petit pavillon modeste, avec devant un petit garçon en train de jouer. Ryan leva la tête, comme si on l'appelait puis se vint au-devant de Sybil

" C'est toi que ma maman a envoyé"

" Oui , je me nomme Sybil, et voici Ysobel, elle m'a guidé vers toi"

L'enfant lui sauta au cou, comme s'il la connaissait depuis toujours, Sybil répondit en le serrant dans ses bras, quand le père arriva, à son regard, Sybil comprit qu'Audrica n'était pas une inconnue, mais elle lui

poserait des questions plus tard. Le père les invita à entrer. Sybil s'était demandé comment les approcher, en fait ils l'attendaient depuis longtemps.

La rencontre Myléna et Styx est le déclenchement d'un certain nombre d'événement, qui ont des répercussions dans une ville bien loin là. En effet, votre monde comme le mien possède ses créatures de la nuit, et l'alliance de

Styx et de Mylena perturbe les forces en présence dans ce monde, votre équilibre en est menacé, tout autant que si la couronne tombait entre des mains malveillantes, la communauté vampire de Vegas, avait besoin d'avoir une personne pour surveiller ces deux entités, et le réveil des banshees, n'arrangeait pas les choses

Sybil et Ysobel devait trouver le troisième membre pour équilibrer les forces, sans se douter que les vampires avaient eux aussi la même idée.

Le troisième membre est la descendante des Gorgones, bien sûr disparu la chevelure serpentiforme, mais pas la capacité de figer, ou une adresse hors du commun avec une arme de jet.

Conseil des Vampires, État de New York, Manhattan.

Le conseil requiert Sélène, sans pitié et de loin la meilleure combattante de son espèce, et pour les vampires la seule qui aurait le sang-froid et la volonté nécessaire pour stopper cette invasion de créatures extra-dimensionnelles.

Sélène fut envoyé à Vegas, auprès de la communauté vampire du cru.

Sybil et Audrica entendirent parler de l'arrivée d'un nouveau vampire en ville, tout comme Styx et Myléna.

La confrontation allait se faire entre les Banshees et le vampire, de par leur inimitié atavique

Un épisode qui explique bien des choses

Hécate a été désigné, par Lilith, comme son champion János reçut son repas de la main de son geôlier, sous le charme de Lilith, dans lequel celui-ci avait versé la mixture d'Hécate.

Arène de combat :

Hécate était en face de Janos, celui-ci était et de loin plus impressionnant que son adversaire, et il avait l'expérience du combat, Hécate devait éviter ses coups le temps que sa potion fasse effet et que la force de celui-ci la nourrisse, et l'affaiblit assez pour qu'elle puisse le tuer sans risque

Janos avait une masse d'arme, Hécate avait choisi le fouet, les gens se demandaient comment elle allait pouvoir se défendre avec cette arme ridicule, sans savoir que les coups de fouets seraient là pour activer la potion avec des touches à des endroits précis

Le combat commence, Janos, sur de sa force, la bouscula sans user de sa force, sans le vouloir il avait trouvé le moyen pour que Hécate tienne longtemps, assez pour que la potion agisse.

Il voulait l'humilier en la bousculant et en ne la traitant pas comme un adversaire digne, puis après trente minutes de ce manège, hué par la foule, Janos sentit ses jambes se dérober sous lui, et le regard d'Hécate changé Il n'arrivait plus à se lever et lâcha son épée, la foule cria que les Dieux lui faisait payer son arrogance. Hécate passa derrière lui et serra, avec le surplus de la force de Janos, elle parvint à lui briser le cou, et le laissa tomber

Lilith fut appelé par le conseil, qui alors qu'ils allaient l'a sacré, celle-ci demanda à ce que son champion a cet honneur, elle en avait le droit, et Hécate eut le symbole du pouvoir entre ses mains, soudain, elle sentit que la barrière qui bloquait la magie était tombé

"Voilà, celle que vous avez tant de fois décrié, et désormais votre Reine, à genoux devant moi"

Un garde essaya de s'en prendre à elle, mais s'écroula, Hécate pouvait user de toute sa capacité, les Dragons sont à moi, et vous aussi, ma chère sœur, choisit ceux que tu désires comme esclave, les autres serviront notre gloire..."

Une nouvelle étape était franchie, avec un Dragon, elle retournerait au Temple et elle pourrait réveiller son armée invincible

Hécate avait les mains libres du moins pour retourner vers la place forte, mais avant cela elle avait une autre quête à terminer, trouver le moyen de réveiller cette armée formidable et trouvez un moyen de la transporter sur le lieu de sa prochaine bataille

Cela ne serait pas simple, elle avait besoin de retrouver une personne en particulier, une qui ne lui ferait jamais confiance ni à aucun de ses sbires

Bien sur Hécate avait une idée mais elle devrait se faire aider par un groupe qu'elle avait trahi auparavant, ce qui complique les choses encore plus, des mercenaires , pire que certains

tandis que Selena avec sa nouvelle alliée avaient une cible en vue, un ancien

temple laissé en déchéance, depuis au moins depuis 200 ans.

le temple de VanTan, était dédié à un culte oublié depuis, mais surtout il cachait en son sein un objet rare, une statuette représentant Draken ou du moins c'est la rumeur qui court à son propos, mais pour atteindre ce lieu, il faut pouvoir passer l'épreuve.

International MC Carran, Las Vegas

Sélène vient de débarquer, et de récupérer ses bagages, à par ses lunettes teintés sur le nez, elle ressemble à tout un chacun, la survie, a fait que les vampires ont une apparence comme la nôtre, qui ne change qu'en certaines circonstances.

Au même moment les Banshees arrivèrent sur place pour accueillir la Gorgone, nommée Méduse, elle est connu comme artiste, artiste peintre , qui vient pour une exposition à Vegas, cela tombe bien, mais plus encore, elle était dans le même vol que Sélène.

Méduse retrouva Sybil et Ysobel, puis les deux Banshees eurent une réaction à la présence de Sélène, La vampire eut aussi une réaction de rejet, elle recula, tout comme le trio.

Sybil était prêt à en découdre, et sa sœur aussi, mais la Gorgone devait les retenir, ce n'était pas le moment, Sybil échappa à la vue de ses amies puis suivit Sélène et elles se retrouvent toutes les deux à la sortie de l'aéroport, et se défièrent, mais elles ne se battent pas à la vue de tous, mais dans un lieu plus discret.

Méduse devait empêcher ce combat , car si cela arrivait, alors l'ennemi aurait le champ libre. Sélène et Sybil se trouvèrent un lieu pour leur défi, et Méduse et Ysobel, arrivèrent juste quand le combat commença.

Les Vampires avaient l'avantage de la rapidité et de la force, les Banshees avait leur capacité pour eux, Sélène et Sybil évitant chacune les coups de l'autre, Méduse se plaça entre elles

" Il suffit, Vampire, nous ne sommes pas là pour te combattre"

"Pourquoi vous croire, je ne vous fait pas confiance"

" Parce que je pense que nous avons un même but"

" Mais nous ne serons jamais allié, restez hors de mon chemin"

La Vampire allait partir quand elle vit un objet au cou d'Ysobel, elle se fixa devant elle

" Ou as-tu trouvé cela, à qui l'a tu voler, Banshee"

" Je ne l'ai pas volé, c'est la cadeau d'un enfant" répliqua sèchement Ysobel

" Je dirais que tu l'as voler, car jamais tu n'aurais jamais eu cette objet" , Sélène voulut en même temps lui prendre, mais Ysobel recula, puis le médaillon s'illumina , une faible lueur bleu se fit jour, quand Sélène approcha, puis s'éteint quand Ysobel s'éloigna d'elle

Méduse remarqua puis elle fit signe à Ysobel de lui donner l'objet, mais Sybil voulut l'en empêcher. Méduse fixa Sybil, celle-ci recula

Sélène prit l'objet et prononça un nom, et le médaillon reprit sa couleur bleutée

" Tu dis vrai Banshee, et j'ai la preuve ici dans ma main, mais je ne travaillerai pas avec vous du moins pas avant d'avoir vu les miens"

Sélène quitta les trois femmes, et alla retrouver la conseil des vampires de la ville, les Banshees et la Gorgone retournèrent chez leur hôte, que se passerait-il.

Le lendemain dans une zone résidentielle à l'est de Las Vegas, Sélène retrouva le conseil des Vampires, et leur fit le rapport de sa rencontre avec les banshees.

- **On dirait que ces dernières sont sur la même trace que nous, et j'ai appris qu'une certaine Mylena Hell avait la main mise sur la ville et aussi un parti de l'état.**

- **Oui et nous pensons que d'autres vont venir dans notre dimension, car il y a beaucoup de bouleversement**

, répondit un membre du conseil

- **C'est simple alors nous devons nous préparer à les accueillir et surtout, trouver le plus d'alliés possible, même les banshees, après tout ce monde est le nôtre, et nous avons un but commun le défendre, même si nous nous battons entre nous.**

Le conseil savait très bien que cela ne pouvait être autrement, et qu'une alliance était la seule solution.

Mais alors que le conseil délibère sur la stratégie à mener, Myléna Hell se dit que l'alliance avec la nouvelle venue ne lui convient pas, car elle sentait que Styx lui cachait autre chose que son sourire, le problème est qu'elle n'a rien trouvé sur elle, malgré son implication dans cette secte sanglante.

Mylena avait envie de s'amuser, de se nourrir, car elle devait pouvoir garder son influence sur ses proies, si elle voulait continuer sur sa lancée, même si elle ne brigait pas un mandat de sénateur, elle voulait surtout mettre la main sur une société, travaillant sur de la technologie avancée et sur la possibilité de téléportation, et si elle y arrivait, elle pourrait combiner ses pouvoirs avec cette fameuse technologie pour voyager à travers les dimensions

Ce que ne présage rien de bon, c'est que Styx a aussi la même envie, et qu'elle voudrait l'avoir la première.

Comme vous le voyez, de nombreux bouleversements se font jour dans votre monde et le mien, mais vous vous demandez, comment j'en sais autant sur ce qui se passe loin de mon regard. C'est un des talents de la couronne, elle me permet de voir ce qui se passe, du moins de connaître les événements qui sont liés à mon existence, mais j'ai aussi une alliée qui en sait long sur ce qui se passe, mais je ne dévoilerais pas encore son identité.

Je me suis rendu dans une librairie, et j'y ai croisé Ysobel, qui semblait chercher le même ouvrage que moi, un ouvrage traitant d'objets venus d'autres

dimensions, que beaucoup dans votre monde, pense être des contes pour enfants, comme les légendes Arthuriennes ou l'Odyssée.

Mais tout comme les vampires, ou d'autres créatures, elles ont un fond de vérité, je laissais Ysobel, chercher, tandis que moi je trouvais l'ouvrage qui parle de l'objet dont j'ai la garde, sous le couvert d'un titre de conte.

Son titre « la Couronne du serpent, vous nommez cela une bande dessinée, mais j'y reconnait des éléments venus de mon monde, travesti sous la forme d'une histoire inventée, mais grâce à cela, j'en saurai plus sur la Couronne, du moins j'aurais une piste qui me donnera plus de détails.

Sélène retrouva la Banshee, chez son hôte, le conseil n'avait pas encore défini sa stratégie, mais Sélène avait ordre de s'allier aux Banshees, pour surveiller, Myléna et Styx

Myléna était déjà au courant qu'on la surveillait, elle avait des yeux et des oreilles dans de nombreux endroits, mais elle avait une affaire à régler, elle ne voulait plus de l'alliance avec Styx, elle voulait ne rien partager, mais Styx n'était pas une faible proie. Pour la faire tomber, il n'y avait qu'un moyen la renvoyer dans les Limbes, Myléna devait renforcer ses talents et affaiblir son adversaire, le comment serait plus difficile.

Styx avait elle aussi en tête de se débarrasser de son encombrant alliée, et donc elle devait trouver son point faible, et même si Myléna trouvait sa force dans ses victimes, son vrai pouvoir était autrement plus dangereux, la manipulation et la nourriture, n'était que les aspects de son pouvoir, elle cachait son véritable talent, manipuler la réalité, en attendant de mettre à genoux ceux qui pourrait se mettre en travers de sa route.

Mais je vais devoir les laisser trouver comment se détruire l'une l'autre. Car mon monde se trouve sous la menace d'une attaque, et sachant que Hécate, Lilith, Devora sont sur le plan de défier, et de pouvoir réduire ce dernier en cendres, les Valaris avec Devora vont pouvoir de nouveau revenir dans ma dimension.

Hécate avait la voie ouverte vers la forteresse et le pouvoir qu'elle renferme, une armée que rien ou presque ne peut stopper

Hécate avait la voie ouverte vers la forteresse et le pouvoir qu'elle renferme, une armée que rien ou presque ne peut stopper, ainsi, elle se dirigea vers la forteresse, juchée sur sa monture fantastique, elle mit moins de temps pour y arriver, mais ce qu'elle ne savait pas encore, c'est qu'elle allait devoir passer une épreuve pour commander à cette armée, et pour cela, elle serait seule face à son passé et à ses actes.

Hécate se posa dans la grande cour de la forteresse, et elle ressentit un pouvoir d'attraction qui la conduisit vers la Haute tour centrale, et un ouvrage, avec sur la couverture, une écriture bien plus ancienne que l'existence d'Hécate.

Cet ouvrage se nomme la carte des vies, elle est protégée par un sort que rien ne peut briser, et qui confronte celui qui le convoite à son passé, et à ses actes, et aussi à une vision sombre de sa vie future, un avertissement pour ceux qui veulent le pouvoir.

Hécate entra dans la salle et se retrouva sans son armure ni son arme. Elle toucha le livre et se trouva transporté dans un passé lointain, le sien, mais avec une différence, elle était dans le corps de celle qu'elle était.

Mais cette vision n'avait rien à voir avec son souvenir, c'est plus comme elle avait voulu le voir, sombre, et terrible

Voilà donc comment fonctionne ce sort, mais je suis bien pire que les cauchemars, et la peur nourrit mon pouvoir, effectivement, l'ouvrage la nourrissait, et donc, il lui donna le moyen de manipuler ce qu'elle voit, elle agit comme elle avait fait auparavant, avec cruauté et froideur, avec une telle puissance que l'ouvrage cessa son effet, et la libéra, mais ce n'est pas pour autant qu'elle avait l'armée en son pouvoir, elle devait trouver la source de son fonctionnement, et ce dernier se trouvait caché sur Thulé

Et justement, Devora avait ouvert une brèche avec Selena , pour amener dans son monde les Valaris, et cela allait causer les pires dommages, peut-être même la perte de Selena, du moins en apparence

Mais la prise de contrôle des armures ne se feraient pas de manière aussi simple, comme tout ce qui se passe dans mon monde, une initiation, est à passer, pour celui ou celle qui voudra contrôler les armures.

Mais les derniers descendants des Valaris avaient oublié” la plupart de leurs traditions, et donc, Hecate devait ne le trouver pas elle-même, par chance, son armure était liée à ce lieu, et l’attraction devint plus forte la menant vers la Tour centrale, menaçante, et surmonta la forteresse, avec pour seul accès, un pont - levis, avec deux colonnes de pierres, de couleur ébène, Hecate se laissa guider, mais avait-elle le choix, et elle entra dans la Tour Sombre.

Son armure, tout comme sa tiare et son épée, disparurent, elle était sans défense du moins sans armes, car Hecate , n’est pas une créature innocente, loin de là.

Une voix se fit entendre, une voix avec un timbre métallique, et un souffle d’air chaud, provenant de l’étage.

Hecate monta les marches, et se trouva devant un second ouvrage, sans ornements, mais avec juste un mot en langue Valaris, signifiant, "Lis "

Elle ouvrit l'ouvrage et le texte passa d'une forme inconnue et une forme que Hecate connaissait bien, du stygien, et non pas du Norois.

Elle commença à lire le texte et autour d'elle un cercle de flammes l'entoura au milieu, à ses pieds, un symbole et son nom apparut

Puis le sol disparut, et elle se trouva projeté vers la cité de Thulé, ou plus exactement, le sanctuaire, qui au centre de la cité et devant elle les Vanguard, mais ils ne la voyaient pas.

Mais elle vit d'autres formes, elle ne se savait pas encore, mais elle vit Styx, Devora, et surtout Selena.

"Vous pensez me trahir, pauvre sotte, je t'ai offert ton pouvoir, et je peux te le reprendre quand à tes alliées, je les détruirais, comme tous ceux qui se sont mis en travers de mon chemin

Nouvelle vision, un monde inconnu, le vôtre, puis elle vit l'histoire de son armure, forgée par un ermite, dans un lieu au-delà de la "Mer Orientale", mais elle vit aussi un lieu semblable, dans la forteresse.

Maintenant, la fin de l'initiation, en face d'elle, trois versions d'elle, armée, comme elle, juste avec une épée simple

" Maintenant, si tu veux le pouvoir, tu vas devoir l'obtenir par la force."

En effet, ce ne serait pas simple, en face d'elle se sont ces doubles, et à leur attitude, elle allait avoir du mal

Le combat s'annonçait déséquilibrée, car ses adversaires, avaient eu leur pouvoir, mais ils leur manquaient quelque chose, comme si un défaut avait été inséré volontairement.

Hecate ne le vit qu'après la deuxième attaque non coordonnée, chacune agissant en gênant les autres, Hecate en profita, puis occis la plus proche d'elle, puis les deux autres disparurent, encore une illusion, on se jouait d'elle, on utilisait ses propres manipulations contre elle.

Hecate essaya de trouver une parade, mais sans pouvoir, que pouvait-elle faire, à part subir. Les épreuves seraient longues et pendant ce temps, un autre évènement se jouait.

Nous voici, dans le royaume de Devora, le pacte avec Thulé ne serait acté que quand, elle ouvrirait la porte entre les dimensions, mais ni elle, ni Selena, n'ont la capacité de le faire, il leur fallait trouver une personne assez puissante et versée en la magie pour créer ce type de portail ou en manipuler un existant, pour le maintenir assez longtemps.

Une seule personne en était capable, mais seul Devora, ou Hecate pourrait franchir les limites de son monde, englouti dans une nuit éternelle, et surtout ou seuls les êtres les plus dangereux osent s'aventurer

Lady Kalisa Berel, c'est ainsi qu'elle se nomme, est aussi sombre que toutes les autres souveraines, que sont Hecate, Selena, Lilith.

Mais pire encore, comme Devora, le sang et la mort sont la nourriture de son peuple et de leur souveraine, en effet, dans cette nuit éternelle, les Strygons ont développé un goût prononcé pour le sang, et tous leurs rituels est basé sur cette élément, seul Devora est à même de comprendre cette soif sanglante. Devora devait la rencontrer, mais cette Lady Kalisa, que les siens nomment, l'Impératrice rouge, vous comprenez pourquoi, est marié à un homme tout aussi assoiffé de qu'elle, Lord Karan, est tout comme son épouse, un amateur

d'hémoglobine, et donc, tout aussi dangereux, mais s'il est l'époux, il ne dirige pas, sauf l'armée de son impératrice

Devora franchit la limite et s'enfonça dans les ténèbres, avec en cadeau des prisonniers, qu'elle offrira en cadeau à son homologue.

Pendant ce temps Selena retourna auprès de Lilith, pour ne pas éveiller les soupçons, mais pourra-t-elle, cacher ses intentions à Hécate et son âme damnée, cela est moins sûr.

Tout porte à croire que Selena va devoir se séparer de son encombrante allié, voire des deux si elle le peut, mais elle oublie que sa garde proche, est au main d'Hécate, et qu'elle pourrait bien payer, cette erreur.

Effectivement, Selena a commis l'erreur, de pas s'entourer de personnes dévoués à sa cause, et non pas des espions à la solde d'Hécate, qui avait tout rapporté à leur maitresse, et donc si Hécate n'était pas présente, Lilith, son âme damnée, elle était présente et agirait comme celle qu'elle sert

Selena vint donc au-devant de Lilith, s'étonnant de l'absence d'Hécate, son égale, et ce fut juste le déclic pour Lilith, qui fit tomber Selena dans son piège, sachant que déjà, une héritière était déjà trouvée.

Selena se trouva dépouillé de ses armes et de ses attributs, et on retourna sa propre arme contre elle, figée pour l'éternité, désormais son royaume, tombait au mains d'Hécate

Pendant ce temps Devora se trouvait face à la sanguinaire Lady Kalisa, et il faut le dire ces deux se comprenait à merveille, et Devora avait enfin un allié aussi assoiffée de sang qu'elle.

Ainsi la mort de Selena affranchit Devora de toutes entraves, mais est une bonne nouvelle pour les différents royaumes de mon monde, sachant que Hécate était prête à sacrifier autant de vies que possibles pour nourrir son pouvoir, mais Devora et Kalisa ont elle le même objectif, après tout la couronne des ombres fut un temps la propriété de Kalisa, même durant un temps très court, mais le goût du pouvoir avait donné grand faim à Kalisa, comme tous ceux qui veulent cette artéfact.

Pendant ce temps Selena retourna auprès de Lilith, pour ne pas éveiller les soupçons, mais pourra- t - elle, cacher ses intentions à Hécate et son âme damnée, cela est moins sûr.

Tout porte à croire que Selena va devoir se séparer de son encombrante allié, voire des deux si elle le peut, mais elle oublie que sa garde proche, est au main d'Hécate, et qu'elle pourrait bien payer, cette erreur.

Effectivement, Selena a commis l'erreur, de pas s'entourer de personnes dévoués à sa cause, et non pas des espions à la solde d'Hécate, qui avait tout rapporté à leur maitresse, et donc si Hécate n'était pas présente, Lilith, son âme damnée, elle était présente et agirait comme celle qu'elle sert

Selena vint donc au-devant de Lilith, s'étonnant de l'absence d'Hécate, son égale, et ce fut juste le déclic pour Lilith, qui fit tomber Selena dans son piège, sachant que déjà, une héritière était déjà trouvée.

Selena se trouva dépouillé de ses armes et de ses attributs, et on retourna sa propre arme contre elle, figée pour l'éternité, désormais son royaume, tombait au mains d'Hécate

Pendant ce temps Devora se trouvait face à la sanguinaire Lady Kalisa, et il faut le dire ces deux se comprenait à merveille, et Devora avait enfin un allié aussi assoiffée de sang qu'elle.

Ainsi la mort de Selena affranchit Devora de toutes entraves, mais est-ce une bonne nouvelle pour les différents royaumes de mon monde, sachant que Hécate était prête à sacrifier autant de vies que possibles pour nourrir son pouvoir, mais Devora et Kalisa ont elle le même objectif, après tout la couronne des ombres fut un temps la propriété de Kalisa, même durant un temps très court, mais le goût du pouvoir avait donné grand faim à Kalisa, comme tous ceux qui veulent cette artéfact.

Maintenant qu'un obstacle est levé, nous connaissons les protagonistes qui vont sceller le sort de mon monde et peut être du vôtre.

Hécate, souveraine sans partage sur une grande partie des royaumes existants, et son âme damnée Lilith, qui ont mis en œuvre leur plan de conquête et qui arrivent à un moment critique de ce dernier

Myléna et Styx qui luttent en utilisant leurs marionnettes, pour asseoir leur pouvoir, et surtout pour trouver la couronne avant les autres, et surtout se débarrasser l'une de l'autre de manière définitive.

Devora, débarrassée de Selena, et qui trouve en Lady Kalisa une ambitieuse aussi sanguinaire qu'elle, et surtout une alliance avec la cité de Thulé, mais qui risque à terme de devoir se débarrasser de cette alliance avec une cité qui ne serait à long terme qu'un obstacle de plus

Revenons à la forteresse avec Hécate, qui continue son rituel pour obtenir une puissance armée sans commune mesure dans aucun des royaumes existants. La nouvelle épreuve la mena dans son passé, mais dans le corps de sa “mère” Tiaranna, juste après qu’elle ait éliminés Elan et Radack

Elle se vit mourir de la sa propre main, sans agir, puis le vide absolu, et la rencontre avec elle, celle qu’elle était dans le passé, avant qu’elle ne se retrouve prisonnière de sa tombe, et avant son réveil, elle voulait parler à son double, mais ses cordes vocales ne pouvaient fonctionner, et donc il y allait avoir une lutte entre les deux Hécate

La lutte se ferait sans pouvoir, juste leurs armes, et Hécate plus âgée avait un avantage, elle connaissait ses propres faiblesses, et en tira avantage, mais quand elle arriva au geste final, son passé disparut, et elle se retrouva dans la forteresse, de nouveau avec son armure et ses armes, face à elle deux statues une la représentant, l’autre étant à l’image de sa défunte “mère”, avec des lignes gravées.

“ Le choix entre lumière et ombre n’est pas un simple choix, chacun est les deux à la fois, celui qui trouvera la part qui lui manque trouvera la nature de ce qu’il recherche.”

Hécate vit aussi deux détail, sa statue portait un sceptre simple et Tiaranna , portait une épée avec les bords crantés.

Une voix se fit entendre “ tu as montré que tu n’étais que ténèbres, et cruauté, mais choisira tu ce qui te manque ou ce que tu désires”

“Ce que je désire, c’est ce qui me caractérise, je prends ce qui me plaît, et je brise celui qui se trouve sur ma route.”

Sur ces mots les statues se fondirent l’une dans l’autre, et ce fut Hecate avec le sceptre et l’épée.

“ Si tu cherches le chaos, alors sache que c’est lui qui te trouveras, prends ce pouvoir, mais sache que tes ténèbres risquent de te perdre”

Hécate posa sa main sur la statue, comme attiré vers elle, puis la statue tomba en poussière, aux milieux des gravats, un diadème simple avec une pierre noire sur le front. Hécate prit cet objet, puis au moment de la poser sur sa tête, une vision se fit jour.

Un conflit entre les cités, ou elle vit contre elle Devora, Lady Kalisa, Myléna et enfin Styx, avec dans l'ombre des guerriers dont elle reconnut l'arme, ceux de Thulé

Hecate souri, elle aimait le chaos, le sang, la fureur, ce conflit à venir nourrissait sa force, et son pouvoir. Elle se voyait déjà écraser ses ennemis, mais ce ne sera pas aussi facile

CHAPITRE : Devora et Lady Kalisa Berel

Devora, comme Hécate Tremayne, a des origines plus obscures que ce que l'on croit, et malgré tout, même si elle est devenu Reine et prenant la place de sa mère, et que sa sœur Styx est comme elle, enfant d'un démon, il y a plus encore.

On parle d'un sort qui aurait frapper ses ancêtres mortels et qui a permis ai démon d'enfanter Devora, et donc un être encore plus dangereux que son démon de père.

Devora est de la même lignée que Styx, étant sa sœur, elles ont eu le même père, mais elles sont nées dans deux contrées différentes.

Devora est née dans une cité au milieu d'une muraille naturelle, que compose les chaines de l'Ouest, qui marquent la frontière entre les trois cités et la vallée des étoiles, elles se situent à environ cinq jours de cheval, de la cité d'Argos.

Cette cité était connue auparavant comme La cité rouge de Paran, car ses murs avaient une belle couleur ocre, mais elle est devenue depuis la cité pourpre de Shandara, nom d'une étrange divinité, affamé de sang.

Dévora, est la fille de la Reine, Elzade, nom ancien signifiant, la griffe sombre, d'autre disant que ce serait plutôt la dévoreuse, Dévora à grandit dans un univers sanglant et homicide, sa mère pour garder le trône faisait assassiner

ses époux, si elle venait avoir un héritier, à cause d'une prophétie lui annonçant la fin de son règne dans le sang, si elle donnait naissance à un héritier.

La Prophétie s'est-elle trompé ou alors a - t - elle été déformer, car elle eut bien un enfant, mais pas de ses prétendants, mais d'un Démon qui vint la visiter une nuit.

Ainsi naquit Dévora, nom inspiré disait-elle par les dieux, d'autres disaient les démons. L'enfant se montra précoce, et plus cruelle que sa propre mère, qui subit le sort de la Mère de Styx.

Dévora avait atteint sa majorité et prit le pouvoir, en mettant au pas les conseillers et autres proche de la Couronne, elle avait montré ce dont elle était capable, quand elle tua de sang-froid un opposant à sa politique, mais ce n'était pas tout, elle hérita du sang de son père, un don terrible, le gout du sang, à vrai dire, on pourrait dire que le vrai vampire dans cette histoire c'est elle, le sang est la source de sa vie, son plaisir, son but, se nourrir de sang.

Elle avait tout ce que votre monde décrit sur les vampires, elle ne craint pas la lumière, mais à une particularité, si elle peut se métamorphoser, elle fait bien plus que projeter une illusion, elle manipule les sens de ses victimes.

Devora est née dans une cité au milieu d'une muraille naturelle, que compose les chaines de l'Ouest, qui marquent la frontière entre les trois cités et la vallée des étoiles, elles se situent à environ cinq jours de cheval, de la cité d'Argos.

Cette cité était connue auparavant comme La cité rouge de Paran, car ses murs avaient une belle couleur ocre, mais elle est devenue depuis la cité pourpre de Shandara, nom d'une étrange divinité, affamé de sang.

Dévora, est la fille de la Reine, Elzade, nom ancien signifiant, la griffe sombre, d'autre disant que ce serait plutôt la dévoreuse, Dévora à grandit dans un univers sanglant et homicide, sa mère pour garder le trône faisait assassiner ses époux, si elle venait avoir un héritier, à cause d'une prophétie lui annonçant la fin de son règne dans le sang, si elle donnait naissance à un héritier.

La Prophétie s'est-elle trompé ou alors a - t - elle été déformer, car elle eut bien un enfant, mas pas de ses prétendants, mais d'un Démon qui vint la visiter une nuit.

Ainsi naquit Dévora, nom inspiré disait-elle par les dieux, d'autres disaient les démons. L'enfant se montra précoce, et plus cruelle que sa propre mère, qui subit le sort de la Mère de Styx.

Dévora avait atteint sa majorité et prit le pouvoir, en mettant au pas les conseillers et autres proche de la Couronne, elle avait montré ce dont elle était capable, quand elle tua de sang-froid un opposant à sa politique, mais ce n'était pas tout, elle hérita du sang de son père, un don terrible, le gout du sang, à vrai dire, on pourrait dire que le vrai vampire dans cette histoire c'est elle, le sang est la source de sa vie, son plaisir, son but, se nourrir de sang.

Elle avait tout ce que votre monde décrit sur les vampires, elle ne craint pas la lumière, mais à une particularité, si elle peut se métamorphoser, elle fait bien plus que projeter une illusion, elle manipule les sens de ses victimes.

Son histoire remonte en un temps plus ancien que celui de la naissance d'Hécate, du moins c'est ce que la rumeur raconte, je n'ai jamais trouvé de trace précise à ce sujet.

Donc je partirai sur l'hypothèse que sa naissance serait plus ancienne que la cité de Paran, ce qui l'a fait remonter à au moins quinze mille ans, d'après les plus anciennes chroniques, mais quand je me réfère à la l'écriture la plus ancienne de la cité, je pense que finalement, les origines de la naissance de Devora serait à peu de choses près les mêmes que celle d'Hécate, même si la cité de Paran ou ce qui s'y trouvait à la même époque semble avoir disparu , comme si on l'avait effacé du cours du temps.

Pour commencer je vais me pencher sur la généalogie de la Reine Elizade, dont la lignée se nommait "Greysand ", du nom d'une créature disparue, ressemblant à votre Chimère.

Les Greysand sont arrivé au pouvoir par la force, vous vous en doutez, mais surtout la destruction, ils ont en effet pour ce nom, et effacé le véritable, pour

que personne n'ose douter de leur lignée noble, mais avez-vous jamais vu noble, agir de manière aussi cavalière et sans aucune manière, ni éducation.

Ils ont donc écrasé le bourgmestre de la ville, ce n'était pas encore une cité fortifié, cet art ne viendra que bien plus tard, environ cinq cent ans plus tard

La première génération était composée de deux frères et une sœur, et à cette époque, les femmes n'ont pas encore atteint leur plénitude, même si elles savaient déjà utiliser la ruse et leur intelligence pour atteindre leur but.

Ces trois personnages avaient pour nom Ceraste et Veras, pour les deux frères et Greyvade pour la sœur, qui n'avait de féminine que l'apparence car elle était aussi dangereuse et se d'un caractère tout aussi violent que ses deux frères, mais elle était plus ambitieuse et préférait des méthodes moins directes, quand il fallait agir.

Bref, ils avaient pillé et massacré jusqu'à ce que cette petite cité se rende, et ne leur donne tout pouvoir.

Ainsi cette cité marchande, devint un repaire de mercenaires et de brigands

Ce carrefour marchand, qui n'est pas encore la cité de Paran, est l'endroit où tout ce qui se vend et s'achète, peut être trouvé, de plus la géographie des lieux fait que l'on ne peut passer du Nord au Sud et de l'Est à l'Ouest, sans la traverser, du moins à l'époque de ses débuts

Les nouveaux dirigeants vont vite transformer ce carrefour commercial en repaire de brigands de toute sortes, et faire des trafics en tous genres, la première richesse du lieu.

Le trio va aussi modifier l'architecture des lieux, et y élever des défenses et un système complexe de péages, et surtout, faire en sorte de prélever sur les marchandises une grosse part comme taxe, et créer avec une armée de mercenaires, qui bientôt, deviendra une armée

Mais cette période de croissance va vite se transformer, car l'importance de ce carrefour va décliner, mais si les deux frères n'ont pas saisi l'importance de ce changement, Greyvade, elle a eu la finesse de prévoir, mais surtout, elle allait se passer de ses frères d'une manière brutale et rapide.

Greyvade noua des alliances avec certains mercenaires et brigands du coin, qui disons-le, en avait assez de se voir priver d'une part du butin selon les envies des deux frères, et la sœur avait vite compris que se servir de ce ressentiment, serait sa meilleure arme pour se débarrasser de ses frères

Ainsi, Greyvade poussa les mercenaires à se retourner contre ses frères, et ces derniers n'eurent pas le loisir de réagir, se voyant placer au centre de la bourgade, et exécuté par leur sœur, elle-même qui avait les mains libres pour diriger ses petites affaires, mais elle fut plus retorse que ses frères, elle se débarrassa des alliés encombrants qui auraient pu se retourner contre elle, et par cette acte, Greyvade s'imposa comme l'unique dirigeante

Après le règne de Greyvade, cette petite bourgade fortifiée devint une ville fortifiée avec l'évolution des techniques

Ses filles avaient appris de leur ancêtre, et la brutalité et le mensonge étaient leur arme de prédilection.

Six cents plus tard, une nouvelle génération, le nom de la Reine Zenaria, et c'est là que le pacte pris naissance, car une étrange maladie priva Zenaria de la possibilité d'enfanter, certains pensent même qu'il s'agit de magie, et que faire sinon, faire appel à la magie pour changer ce fait

Effectivement, La Reine Zenaria devait pouvoir enfanter si elle voulait garder son trône, mais tous les diagnostics furent les même, elle ne pouvait pas enfanter, et aucun médecin ne pouvait l'y aider, donc une seule solution, la magie, mais pas n'importe laquelle, la plus dangereuse de toute, et pour cela, un voyage en Stygie , devait être accompli, même si d'autres pouvaient l'aider, elle voulait la facilité et surtout pouvoir garder le pouvoir

Une semaine plus tard avec une escorte de ses plus fidèles soldats, elle partit vers Stygie, pour y rencontrer un être nommé Zarcos, on le dit sorcier, ou charlatan pour certains, mais toujours est-il qu'elle n'avait pas le choix, était corruptible, et donc elle pouvait avoir ce qu'elle voulait.

Arrivé en Stygie, après cinq jours de voyage, dans un monde désolé, Zenaria tomba nez à nez avec le sorcier, elle lui offrirait une fortune s'il lui offrait ce qu'elle voulait, mais celui-ci lui demande non pas sa fortune mais sa descendance, un jour une de ses descendantes serait la mère de l'enfant d'un

démon, Zenaria accepta se disant que ce charlatan ne demanderait jamais son dû.

Oui, il ne demanda pas son dû, car en fait ce n'est pas lui qui réclamerait son prix, mais le démon qu'il servait, sachant que ce démon avait aussi fait ce genre de proposition à d'autres.

Oui, il ne demanda pas son dû, car en fait ce n'est pas lui qui réclamerait son prix, mais le démon qu'il servait, sachant que ce démon avait aussi fait ce genre de proposition à d'autres.

Toujours est-il que les siècles ont passé, la descendance de de Zenaria ont prospéré, mais elles n'eurent que des descendantes, et pas de mâles, pire encore, depuis trois générations, un étrange prophétie court sur la lignée de Zenaria, selon laquelle, elle ne pouvait avoir de garçons car un sort a été jeté qui scellerait le sort de la lignée

En fait, c'est un mensonge du Démon qui a fomenté tout ceci, car il voulait que la mort nourrisse le sang de la lignée jusqu'au jour où il réclamerait son prix

Enfin, nous sommes à la génération précédent celle d'Elzade, et donc la naissance de Devora et Styx

C'est là que le sort allait se jouer, Belisande, la mère d'Elzade avait comme sa mère avant elle, éliminé son époux, pour garde le trône et éviter qu'un mâle ne vienne au monde, elle éduqua sa fille de la même manière

Elzade fit même pire que cela, elle élimina sa propre mère pour arriver au pouvoir, la haine et le gout du pouvoir avait perverti la Reine, mais cette perversion allait atteindre son paroxysme avec ses enfants

Elzade ne voulait pas d'enfants pour garder le pouvoir le plus longtemps possible, mais le Démon venait réclamer son prix, et profitant de son sommeil, il enfanta deux filles, et à leur naissance, il occulta de la mémoire d'Elzade l'existence de Styx, et donc pour la Reine, il n'y avait que Devora, et comment a t'il caché sa deuxième fille, il vola l'essence de Styx pour qu'une autre l'enfante.

Avant d'en arriver à Devora, il nous faut nous déplacer dans l'espace et le temps, et découvrir deux autres êtres, Styx et Lady Kalisa Berel

Lady Kalisa Berel, c'est ainsi qu'elle se nomme, est aussi sombre que toutes les autres souveraines, que sont Hecate, Selena, Lilith.

Mais pire encore, comme Devora, le sang et la mort sont la nourriture de son peuple et de leur souveraine, en effet, dans cette nuit éternelle, les Strygons ont développé un goût prononcé pour le sang, et tous leurs rituels est basé sur cette élément, seul Devora est à même de comprendre cette soif sanglante. Devora allez la rencontrer, mais cette Lady Kalisa, que les siens nomment, l'Impératrice rouge, vous comprenez pourquoi, est marié à un homme tout aussi assoiffé de qu'elle, Lord Karan, est tout comme son épouse, un amateur d'hémoglobine, et donc, tout aussi dangereux, mais s'il est l'époux, il ne dirige pas, sauf l'armée de son impératrice

Les Strygons sont encore plus mystérieux que les autres peuples, car il n'y a qu'un écrit sur leur généalogie

"le Livre de Man'Hat"

Les Strygons sont le peuple le plus étrange qu'il m'a été donné d'étudier, sachant qu'ils ne viennent d'au - delà de la ceinture de montagnes, leur origine est encore plus obscure que celles des autres nations.

La nation Strygon, a une tradition orale qui fut consigné sur le Livre de Man'hat, un obscur écrivain, nomade, qui aurait vécu parmi eux, et survécut durant six ans.

Ce dernier a servi auprès de la Reine actuelle Lady Kalisa Berel, comme scribe, et donc il a pu noter l'histoire de cette tribu, et surtout il a trouvé quelques traces écrites et appris la généalogie de Lady Kalisa, par contre, n'ayant pas de date précises au -delà des huit cent ans.

Donc, voilà je vais commencer par leur mythologie, puis je ferais un parallèle avec les documents des autres nations.

Donc, voilà je vais commencer par leur mythologie, puis je ferais un parallèle avec les documents des autres nations.

Les strygons ont un panthéon de dieux liés à la nuit et au jour, aux ténèbres et à la lumière, pour eux la nuit à donner la vie au jour, et ce dernier l'a trahi en

la bannissant dans le monde d'en bas, tandis qu'on l'adorait dans le monde d'en haut

C'est ainsi que la Nuit est incarnée par une divinité femelle et le jour par un Dieu Mâle, mais un dieu prétentieux, qui se croit supérieur à celle qui lui a donné la vie, La déesse Nuit se nomme Drakis, et son rejeton, Bellac

Drakis a enfanté seule son enfant, Bellac, aussi blond et clair, que celle-ci était brune et une peau sombre.

Mais à sa naissance, il ne voulut plus jouer l'enfant et trouva le moyen de supplanter sa mère, et volant la source de son pouvoir, la Lune, et cacha celle-ci sous terre

Mais à sa naissance, il ne voulut plus jouer l'enfant et trouva le moyen de supplanter sa mère, et volant la source de son pouvoir, la Lune, et cacha celle-ci sous terre.

Les textes sont un peu flous car la langue employée n'a que peu de similarités avec la mienne, et je ne peux me fier qu'à une source.

Bellac vola la lune avec la complicité de la sœur de Drakis, sa tante, au nom obscur évoquant la Mort, le nom serait Thanis ou Thena, bref, elle avait reçu les morts, et se devait de les accueillir, un rôle mineur selon elle, car Drakis pouvait les juger avant leur départ vers le monde de sa sœur

C'est Thanis, qui révéla à Bellac comment affaiblir sa sœur, car elle espérait prendre sa place, mais Bellac, quand il eut ce qu'il convoitait la bannit et c'est lui qui devint le juge.

Il enfouit la lune sous terre, et bannit par la même les adorateurs de sa mère, et les exila avec sa mère.

Drakis, en perdant la source de sa dualité, bien et mal, bascula vers le mal et transforma ses adorateurs

Bellac ne put garder longtemps la lune enfouie, car le monde se mourrait. Il dut l'a ramené des profondeurs mais ils poussèrent sa mère et ses adorateurs à vivre dans la nuit éternelle.

Drakis trouva la force de donner vie à un autre enfant, dépendant de la lune et de la nuit, il est dit que celle-ci serait la mère des Strygons.

Elle la nomma Serun, La Déesse sanguinaire, celle qui donna naissance aux Strygons

Drakis trouva la force de donner vie à un autre enfant, dépendant de la lune et de la nuit, il est dit que celle-ci serait la mère des Strygons.

Elle la nomma Serun, La Déesse sanguinaire, celle qui donna naissance aux Strygons.

Serun est celle qui préside aux naissances du moins au début, puis elle devint la Déesse de la tournée, car pour pouvoir connaître une destinée honorée par les Dieux, On devait faire un sacrifice, celui du sang, le sang d'une vierge, non pas en la tuant, mais le sang qui marque son passage, ce sang nourrissait Serun, et ainsi, elle avait ainsi l'énergie nécessaire pour vivre entre les deux mondes

Serun était aussi celle qui protège la famille royale, et qui insuffla sa soif de sang à la famille royale

Vous vous demandez quelle est le lien entre Serun et Hecate ou Kalera. Les deux sont personnifiés sous la forme d'une femme avec un corps de serpent. Plus encore Kalera , n'étant pas la Fille de Tiaranna, en fait elle serait la deuxième fille de Drakis, et les deux seraient en fait les deux juges présidant au passage des morts. Donc Kalera serait une Strygon exilée car elle jalouosa sa sœur, car si Serun juge les morts, Kalera était sa faire valoir, et la Déesse sombre, personnifiant notre côté négatif, cette énergie qui la nourrit

Voilà la légende qui donne naissance aux Strygons.

Lady Kalisa n'est pas issu de cette lignée, car la soif de sang a créé une vraie guerre entre les lignés et causer de véritable massacre

La lignée de Lady Kalisa serait-elle issue d'une famille obscure qui servait la lignée royale et qui profita de la faiblesse de celle -ci et des conflits, pour s'imposer en éliminant les rivaux.

C'est ainsi que deux générations avant l'arrivée de Lady Kalisa, sa famille écrasa tous ses rivaux et opposants, transformant au passage le rite de Serun en un rite sanglant ou désormais c'est le sang d'une victime vivante que l'on vide pour nourrir la famille royale et Serun

Désormais les Strygons sont passés d'adorateurs de Serun à des buveurs de sang, d'ailleurs le rite de Serun sera débaptisé pour devenir juste le rite du sang.

Et les deux générations suivantes ont encore accentués cette violence, C'est ainsi que Lady Kalisa arrive au pouvoir, avec un rite qui la nourrit de sang, elle et ses guerriers

Et enfin, les Strygons sortent de leur anonymat, pour conquérir leurs voisins, imposant leur rite sanglant en exigeant comme butin des sacrifices humains